Magazine n.2

GameStop MAGAZINE

THE EVIL WITHIN

Riuscirai a sopravvivere al nuovo capolavoro di **SHINJI MIKAMI?**

LE RECENSIONI DI GAMESOUL
The Last of Us, Diablo e molto altro...

GAMESCOM 2014
Tutte le novita da Colonia e il **BEST OF by Gamesoul**

FIFA vs PES
La sfida eterna

GAMESTOP PROTECTION

GAME · CONSOLE · ACCESSORY

Gamestop sostituisce per una volta, entro i dodici mesi dall'acquisto, ciascun videogioco coperto dalla 'game protection' che mostrasse danni di qualsiasi tipo, anche provocati accidentalmente dal cliente.

Valida solo su accessori Gamestop. Gamestop sostituisce per una volta, entro i dodici mesi dall'acquisto, ciascun accessorio Gamestop coperto dalla 'accessory protection' che mostrasse danni di qualsiasi tipo, anche provocati accidentalmente dal cliente.

GameStop

POWER TO THE PLAYERS®

MAGAZINE

indice

pag 05 EDITORIALE GAMESOUL

pag 06 SPECIALE THE EVIL WITHIN

pag 08 TUTTI I GIOCHI IN USCITA E LE ESCLUSIVE GAMESTOP

pag 12 FIFA VS PES

pag 13 I MIGLIROI GIOCHI DELLA GAMESCOM SECONDO GAMESOUL

pag 14 SPECIALE DESTINY

pag 26 SCOPRI LE NOVITA' MICROSOFT

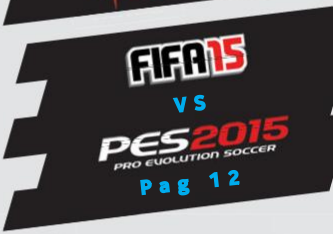
pag 30 SCOPRI LE NOVITA' SONY

pag 34 SCOPRI LE NOVITA' NINTENDO

pag 44 RECENSIONE THE LAST OF US REMASTERED

pag 46 RECENSIONE DIABLO III : ULTIMATE EVIL EDITION

pag 48 RECENSIONE TALES OF XILLIA 2



DISPONIBILI IN TUTTI I NEGOZI GAMESTOP E SU WWW.GAMESTOP.IT

Parrot MINIDRONES

La nuova generazione di robot connessi

Scarica su App Store

APP ANDROID SU Google play

parrot.com

App Store is a service mark of Apple Inc. Google Play is a trademark of Google Inc. The Parrot Trademarks appearing on this document are the sole and exclusive property of Parrot S.A. All other trademarks are the property of their respective owners. All Rights reserved. Visual, description and specifications are not contractual. Product visuals and technical specifications may change without prior notice. Parrot S.A. 174 quai de Jemmapes 75010 Paris – RCS PARIS 394 149 496

LA "DURA" REALTA' DELLA GAMESCOM....

La verità è che l'industria videoludica è cresciuta a dismisura, soprattutto negli ultimi due-tre anni, e l'Europa non si è tirata indietro, anzi, è al centro di questa evoluzione: se fino a qualche anno fa la gamescom veniva considerata una "fiera minore", adesso è seconda solo all'E3 ed a dimostrazione di questo, abbiamo potuto assistere anche quest'anno ad annunci ed anteprime esclusive!

Certamente uno dei momenti clou della gamescom sono proprio le pre-conferenze, in particolare quelle di Microsoft e Sony. Quest'anno Microsoft ha mantenuto la sua promessa, ossia quella di dedicarsi completamente ai giochi e noi ne siamo stati più che contenti. Poche ancora le esclusive, e nessuna realmente valida da spingere a preferire Xbox One a PS4… Quello che ci ha offerto Sony, non è stata "la bomba" che ti lascia a bocca aperta, bensì una raffica di titoli, tra indie, conferme, seguiti e nuove IP; che in ogni caso, **ci ha lasciato senza fiato.**

Insomma, mai come oggi l'offerta videoludica è varia, un fattore che permette ai videogiocatori di scegliere dove e con cosa giocare, senza per forza dover spendere centinaia di euro; ed allo stesso tempo senza precludere la qualità di gioco. La qualità prima di tutto: che si tratti di grafica stile 8-bit o ultrarealistica, **i videogiocatori hanno imparato ad apprezzare l'essenza di un gioco,** il divertimento, ed in alcuni casi anche il suo valore artistico. È proprio per questo che, al di fuori dei giochi più blasonati, questo autunno/inverno sarà pieno di nuove uscite più che interessanti, e si spera che alcune di queste (magari inaspettatamente) possano diventare vere e proprie pietre miliari della nostra cultura.

Che **il 2015 sarà sicuramente un anno memorabile** è ormai già scritto, basta citare titoli come The Witcher 3 (nostro Best of the Show), Evolve e Batman: Arkham Knight… Ma basta anche pensare alle nuove frontiere offerte dalla realtà virtuale (Oculus Rift e Project Morpheus), le quali molto probabilmente verranno commercializzate il prossimo anno, alla possibile diffusione del supporto degli schermi UltraHD 4K, per un livello di dettaglio mai visto… E sicuramente le nuove console potranno così esprimere appieno il loro potenziale!

SCOPRI I MIGLIORI GIOCHI DELLA GAMESCOM A PAG.13

THE EVIL WITHIN

PORTANDOCI 2 GIOCHI PS4/XBOX ONE.
VALIDI PER LA PROMOZIONE

€9.98* CAD.
x20

€9.98* CAD.
x20

PORTANDOCI 2 GIOCHI PS3/XBOX 360/Wii/WiiU.
VALIDI PER LA PROMOZIONE

SCOPRI LA VALIDITA' DEI TITOLI SU WWW.GAMESTOP.IT/VERIFICAVALIDITA. ***OFFERTA VALIDA SOLO PER POSSESSORI DI GAMESTOP+**
NORMALE PREZZO AL PUBBLICO: PS4/XBOXONE €70.98 CAD. - PS3/XBOX360 €60.98 CAD.

DISPONIBILE DAL: 17 OTTOBRE 2014

ALCUNE RESTRIZIONI POTREBBERO ESSERE APPLICATE. ALCUNI GIOCHI POTREBBERO NON ESSERE RITIRATI. OFFERTA VALIDA SOLO FINO AL GIORNO PRIMA DELL' USCITA DEL GIOCO. I GIOCHI DEVONO AVERE LE RISPETTIVE CONFEZIONI ORIGINALI E MANUALI. SONO ESCLUSI DALLA PROMOZIONE I DISCHI DEMO E I PROMO DISK. **DLC E GADGET DISPONIBILI FINO AD ESAURIMENTO SCORTE.

ANTEPRIMA GAMESOUL GAMESCOM

"Il terrore porta il nome di The Evil Within"

Agli stand **Bethesda** abbiamo provato una lunga demo del **nono capitolo** dell'avventura, chiamato "The Cruelest Intention"; poco prima della demo gli sviluppatori ci hanno fatto assistere ad un breve filmato introduttivo, seguito da alcuni utili consigli per avventurarsi nel pericoloso mondo di The Evil Within.

L'ultima creatura di Mikami è infatti **un horror che non lascia scampo:** scordatevi grandi scorte di proiettili o energia illimitata che si rigenera dopo qualche secondo. Per arrivi sani e salvi alla fine occorrerà fare molta attenzione, **risparmiare munizioni e medikit ed evitare i combattimenti,** se non strettamente necessari. La nostra prova si apre con Sebastian che entra in una misteriosa **villa**, spinto da un confuso senso di déjà-vu e dalla ferma convinzione di essere già stato in quell'oscuro luogo. Appena varcata la soglia nota un **uomo in camice** che accompagna una donna all'interno di una stanza, chiudendosi una pesante porta alle spalle; nel tentativo di rincorrerlo, il nostro eroe scopre che per oltrepassare quella porta è però necessario risolvere **tre differenti** enigmi, che faranno poi scattare la serratura.

Guardando la sinistra struttura della magione è impossibile non tornare indietro con la memoria al **primo Resident Evil,** e difatti le similitudini sono tante da far pensare che **Tango Gameworks** abbia volontariamente omaggiato lo storico capitolo della saga. L'atmosfera è incredibile ed ogni più piccolo rumore o sussurro è accentuato dalla più **totale assenza di musiche di accompagnamento**.
Esplorando le prime stanze troviamo il minimo indispensabile per continuare l'indagine: qualche proiettile per pistola, una siringa di adrenalina per recuperare la salute persa ed alcune fiale che forniscono **punti aggiuntivi da spendere nello skill-tree.** Parliamo di una delle novità principali della demo tedesca: Sebastian può infatti accedere ad una serie di **potenziamenti** che servono a migliorare le sue numerose qualità. Per farlo deve innanzitutto trovare una **stanza segreta** (presente in ogni capitolo) ed attraversare un portale – che in questo caso è stato uno specchio in un bagno- che lo conduce in una sorta di laboratorio, con tanto di segretaria che segna i vostri appuntamenti. Immaginario o no, questo luogo raccapricciante nasconde una sedia attraverso la quale è possibile accedere ai potenziamenti. Selezionata l'abilità, Sebastian Castellanos la apprende immediatamente, grazie ad un intervento invasivo con tanto di aghi che penetrano nel cervello. Si evince quindi che The Evil Within non sarà un survival-horror canonico, ma **conterrà alcune interessanti peculiarità per la prima volta inserite in un contesto del genere.**
Il nostro eroe diventerà più forte, più preciso e più veloce, nella speranza di contrastare gli orrori che incontrerà sul suo cammino. Da una prima occhiata il numero di attributi selezionabili è abbastanza vario, considerando che non si tratta di un RPG, ma aspettiamo comunque la versione definitiva per dare un parere più congruo.

Gli scontri con le creature malefiche che popolano la struttura sono stati davvero **emozionanti:** stupidi zombie che arrancano verso la nostra arma lasciano il posto a incarnazioni malefiche che vagamente ricordano gli esseri umani.
Veloci, scaltre e spesso armate, queste creature si muovono quasi sempre in gruppo e costituiscono un pericolo concreto per il protagonista. Essendo anche sensibili al minimo rumore, ci siamo accucciati nel tentativo di passare vicino ai più distratti senza attirare la loro attenzione; certe volte abbiamo avuto successo, altre abbiamo pagato con la vita.
Il sistema di mira è quello di un **tipico TPS**, ma con una visuale forse troppo ravvicinata (nel tentativo di immedesimare maggiormente il giocatore?) per il genere, così da far venir meno la precisione con un conseguente spreco esagerato di proiettili per centrare un bersaglio. I tre enigmi da risolvere si sono rivelati tutti piuttosto maturi, ma non tanto da lasciare bloccato il giocatore per troppo tempo; non è mancata la giusta dose di **backtracking** –anch'essa derivazione dei primi esponenti survival- e la ricerca di oggetti atti a sbloccare altri puzzle ambientali, il tutto permeato dall'opprimente **atmosfera gore e sudicia** del titolo, ricreata ad hoc con uno stile gotico vagamente ispirato a Silent Hill e reso vivido da un motore grafico (id Tech 5) all'altezza della **Playstation 4** su cui abbiamo eseguito la nostra prova.L'ora necessaria a risolvere i tre enigmi e superare la porta ha confermato le **grandi aspettative** che riponiamo in questo titolo. Il ritorno di Mikami sulle scene è importante per l'industria e il ritorno dei survival-horror classici lo è ancor di più.
The Evil Within rappresenta la più concreta occasione per **riportare in auge un genere da troppo tempo lasciato in disparte:** l'ottimo lavoro in fase di sviluppo da parte di Tango Gameworks ne è la conferma. Permane **qualche incertezza a livello tecnico**, tra cui un frame-rate che fatica a raggiungere valori elevati e una staticità ambientale a cui forse si poteva ovviare. Per fortuna il tempo per rifinire gli ultimi dettagli non manca e i passi in avanti compiuti dalla nostra prova all'E3 attestano le capacità di un team affiatato e motivato.
The Evil Within uscirà sulle piattaforme Microsoft, Sony e su PC ad **ottobre**.

LIMITED EDITION: DISPONIBILE IN PREORDER ALLO STESSO PREZZO DELLA NORMALE CONTENENTE:

- Cartolina 3D;
- Il Diario segreto di Sebastian;
- Il DLC "Fighting Change Pack".
Offerta valida fino ad esaurimento scorte.

GAMESOUL L'HA PROVATO PER TE SCOPRILO SUBITO!

twitter.com/gamestopitalia
facebook.com/gamestopitalia
#prenotasubitogamestop

GameStop
POWER TO THE PLAYERS

FIFA 15

PORTANDOCI 2 GIOCHI PS4/XBOX ONE.
VALIDI PER LA PROMOZIONE

€9.98* CAD. x20

€19.98* CAD. x20

PORTANDOCI 2 GIOCHI PS3/XBOX 360/Wii/WiiU.
VALIDI PER LA PROMOZIONE

SCOPRI LA VALIDITA' DEI TITOLI SU WWW.GAMESTOP.IT/VERIFICAVALIDITA. ***OFFERTA VALIDA SOLO PER POSSESSORI DI GAMESTOP+**
NORMALE PREZZO AL PUBBLICO: PS4/XBOXONE €70,98 CAD. - PS3/XBOX360 €70,98 CAD.

DISPONIBILE DAL: 25 SETTEMBRE 2014

ALCUNE RESTRIZIONI POTREBBERO ESSERE APPLICATE. ALCUNI GIOCHI POTREBBERO NON ESSERE RITIRATI. OFFERTA VALIDA SOLO FINO AL GIORNO PRIMA DELL' USCITA DEL GIOCO. I GIOCHI DEVONO AVERE LE RISPETTIVE CONFEZIONI ORIGINALI E MANUALI. SONO ESCLUSI DALLA PROMOZIONE I DISCHI DEMO E I PROMO DISK. **DLC E GADGET DISPONIBILI FINO AD ESAURIMENTO SCORTE.

ANTEPRIMA GAMESOUL GAMESCOM

Oltre ad offrire un nutrito numero di licenze e campionati (quest'anno saranno presenti **oltre 600 squadre in 30 diverse leghe**), gli sviluppatori hanno lavorato su una serie incredibile di espressioni, interazioni e reazioni dei giocatori, denominato Intelligenza Emotiva. Ora i giocatori reagiranno **in modo più credibile** alle varie situazioni che si presenteranno in partita e perfino il pubblico seguirà le loro reazioni, cantando cori ed urlando all'indirizzo dei loro beniamini in campo!

Una nota di merito va data al lavoro svolto sui **portieri**, definiti "next-gen". Rispondendo alle richieste dei fan, gli sviluppatori hanno lavorato duramente per migliorare la reattività degli estremi difensori, che ora possono cambiare decisione nell'arco di pochi secondi.

FIFA ULTIMATE TEAM permetterà di vivere l'esperienza di mandare in campo da subito i grandi campioni come Messi. Accedendo infatti al catalogo ed utlizzando i crediti EA SPORTS Football Club sarà possibile ottenere **in prestito** diversi giocatori per un numero limitato di partite, entrando quindi nel vivo dell'esperienza FUT. Tra le modalità di gioco di FUT sarà presente una stagione **da giocare con i propri amici online**, che si aggiungerà alle già presenti modalità stagioni online e singolo giocatore. Confermato il ritorno delle **leggende in esclusiva Xbox One**, con nuovi giocatori in aggiunta a quelli già presenti nella precedente edizione, fra i quali anche il leggendario Franco Baresi.

La modalità Carriera riceverà diversi aggiornamenti alle tattiche ed alle istruzioni che sarà possibile dare ai giocatori: il nuovo **Team Management** permetterà di visualizzare più informazioni sulla posizione dei giocatori in campo e di salvare tattiche e strategie da poter caricare a seconda dell'approccio che si vorrà tenere di partita in partita, mentre una nuova interfaccia permetterà di tenere sempre sotto controllo i giocatori più promettenti e la loro crescita nel tempo.

A tutto questo, si aggiungono diverse altre novità, tutte volte a rendere FIFA 15 il più realistico videogioco di calcio in circolazione: la licenza della Serie A, nuovi e migliori volti per i giocatori di tutti i club, nuovi cori del pubblico e… il Goal Decision System! In occasione di un goal al limite (o non convalidato) partirà infatti un replay che sfoggerà la Goal-line Technology in tutto il suo splendore!

"Una volta in partita, si nota subito la differenza con FIFA 14 next gen: il gioco è sensibilmente più fluido, ma con un ritmo più lento, sicuramente più vicino ad una partita reale."

In generale, la prova è stata molto positiva: la sensazione è che la serie abbia optato per un realismo maniacale, una direzione che sicuramente accontenterà anche i palati più difficili. La cura nei dettagli, la fluidità di gioco, la grafica davvero next-gen: ci sono tutte le premesse affinché FIFA 15 **si riconfermi un'altra volta sul podio di migliore simulazione calcistica!**

PRENOTA FIFA 15
ULTIMATE TEAM EDITION
Ottieni fino a 40 PAcchetti oro FUT in 40 settimane e inizia la tua stagione Ultimate Team con Lionel Messi in squadra per 5 partite e con molti altri contenuti esclusivi.
- Messi nella tua squadra per 5 partite;
- Bacia il Polso Esultanza;
- A testa Alta Esultanza;
- Calcio alla bandierina esultanza;
- Adidas All-Star Team;
- Scarpini Adidas Predator;
- Maglie Storiche
Offerta valida fino ad esaurimento scorte.

PRENOTA FIFA 15 E RICEVI IL CONTENUTO ESCLUSIVO "ESULTANZE":
3 ESULTANZE IN-GAME.
La Famosa 'Panciata' e altre due nuovissime modalità di festeggiare i Goal.**
Offerta valida fino ad esaurimento scorte.

GAMESOUL L'HA PROVATO PER TE SCOPRILO SUBITO!

twitter.com/gamestopitalia
facebook.com/gamestopitalia
#prenotasubitogamestop

GameStop
POWER TO THE PLAYERS

ALCUNE RESTRIZIONI POTREBBERO ESSERE APPLICATE. ALCUNI GIOCHI POTREBBERO NON ESSERE RITIRATI. OFFERTA VALIDA SOLO FINO AL GIORNO PRIMA DELL' USCITA DEL GIOCO. I GIOCHI DEVONO AVERE LE RISPETTIVE CONFEZIONI ORIGINALI E MANUALI. SONO ESCLUSI DALLA PROMOZIONE I DISCHI DEMO E I PROMO DISK. **DLC E GADGET DISPONIBILI FINO AD ESAURIMENTO SCORTE.

SPECIALE PRESELL

PES2015
PRO EVOLUTION SOCCER

PORTANDOCI 2 GIOCHI PS4/XBOX ONE.
VALIDI PER LA PROMOZIONE

€9.98* CAD.
x20

€1* CAD.
x20

PORTANDOCI 2 GIOCHI PS3/XBOX 360/Wii/WiiU.
VALIDI PER LA PROMOZIONE

SCOPRI LA VALIDITA' DEI TITOLI SU WWW.GAMESTOP.IT/VERIFICAVALIDITA. ***OFFERTA VALIDA SOLO PER POSSESSORI DI GAMESTOP+**
NORMALE PREZZO AL PUBBLICO: PS4/XBOXONE €70.98 CAD. - PS3/XBOX360 €50.98 CAD.

DISPONIBILE DAL: 13 NOVEMBRE 2014

ALCUNE RESTRIZIONI POTREBBERO ESSERE APPLICATE. ALCUNI GIOCHI POTREBBERO NON ESSERE RITIRATI. OFFERTA VALIDA SOLO FINO AL GIORNO PRIMA DELL' USCITA DEL GIOCO. I GIOCHI DEVONO AVERE LE RISPETTIVE CONFEZIONI ORIGINALI E MANUALI. SONO ESCLUSI DALLA PROMOZIONE I DISCHI DEMO E I PROMO DISK. **DLC E GADGET DISPONIBILI FINO AD ESAURIMENTO SCORTE.

ANTEPRIMA GAMESOUL GAMESCOM

La visita odierna al booth **Konami,** pad alla mano, ha riconfermato quanto di buono si era osservato lo scorso giugno. La fisica rinnovata di PES 2015 si traduce in u**n gameplay più realistico ed imprevedibile**, privo di quella sorta di "binario invisibile" al cui interno sembrava muoversi ogni giocatore e impreziosito da una dinamica della palla che, oggettivamente, poco ha da invidiare a quella di un vero stadio. Gli atleti di PES si muovono con fluidità, articolando animazioni complesse in modo naturale senza tuttavia incorrere in collisioni artificiosi o contrasti parziali.

Il **FOX Engine**, lo ripetiamo per l'ennesima volta, contribuisce in modo determinante a ricreare un layer tecnologico affidabile e verosimile, un'ottima base di "partenza" da cui gli sviluppatori possono ricreare la propria rinnovata concezione di calcio.
Buone anche le novità sul fronte **intelligenza artificiale:** al di là del tanto auspicato aggiornamento delle routine dei portieri , particolarmente interessante è la risposta della propria squadra alle nostre giocate. **Più si gioca, insomma, più si fa forte l'impressione che la squadra reagisca positivamente alle nostre azioni.**

Questo discorso vale però anche al contrario: la difesa avversaria gode infatti di un buon coefficiente di apprendimento, almeno paragonabile a quello del nostro team. Sarà dunque necessario diversificare il nostro approccio offensivo in modo opportuno, senza perpetuare ostinatamente i medesimi schemi
Tra le novità interessanti, vale la pena segnalare la nuova modalità **MyClub**, una sorta di "squad team building" articolata su due filoni principali: agenti e allenatore. I primi, come nella realtà, sono chiamati a reclutare le nuove leve calcistiche, stanando i talenti migliori in giro per il pianeta e siglando contratti da capogiro. Migliore sarà la bontà dell'agente a nostra disposizione, più alto sarà il pedegree del giocatore acquisito.

Lato tecnologico vale quanto detto nel corso della prova in quel di Los Angeles: **PES 2015 è estremamente bello da vedere.** I 1080p e i 60 frame al secondo donano al titolo Konami un'appeal indiscutibile, amplificato ulteriormente da una modellazione facciale dei giocatori rasente la perfezione. Fluido e sgargiante, PES 2015 sembra voler mettere subito in chiaro come le carte, da quest'anno, siano profondamente cambiate: **una rivoluzione visiva a fianco di una più radicale, che investe il gameplay.**

"Era dai tempi di PES 5 e PES 6 che non vedevamo un Pro Evolution Soccer come questo. "

Quella di oggi al booth di Konami, in definitiva, **è stata la prova delle riconferme.** Se già alla prima uscita ufficiale PES 2015 aveva convinto quasi universalmente la critica specializzata portando sul piatto della bilancia un'evoluzione radicale delle proprie meccaniche ludiche, con questa gamescom **Pes Productions vuole ribadire ulteriormente quali siano i propri intenti per la prossima annata fiscale.**

DAYONE EDITION ALLO STESSO PREZZO DELLA NORMALE

- 10.000 Game Points
- 10 Recovery Items
- 1 calciatore scelto casualmente dalla squadra votata da oltre 5 milioni di persone su UEFA.com
Offerta valida fino ad esaurimento scorte.

PROVA LA DEMO DEL GIOCO SU XBOX LIVE E PSN

GAMESOUL L'HA PROVATO PER TE SCOPRILO SUBITO!

twitter.com/gamestopitalia
facebook.com/gamestopitalia
#prenotasubitogamestop

GameStop
POWER TO THE PLAYERS

ALCUNE RESTRIZIONI POTREBBERO ESSERE APPLICATE. ALCUNI GIOCHI POTREBBERO NON ESSERE RITIRATI. OFFERTA VALIDA SOLO FINO AL GIORNO PRIMA DELL' USCITA DEL GIOCO. I GIOCHI DEVONO AVERE LE RISPETTIVE CONFEZIONI ORIGINALI E MANUALI. SONO ESCLUSI DALLA PROMOZIONE I DISCHI DEMO E I PROMO DISK. **DLC E GADGET DISPONIBILI FINO AD ESAURIMENTO SCORTE.

VS

GRAFICA E TECNOLOGIA

	FIFA 0	PES 1	
Buona realizzazione degli spalti	♥	♥	Il FOX Engine è prodigioso
Stadi ricreati con cura	♥	♥	Animazioni strepitose
Non tutti i volti godono dello stesso trattamento	💔	♥	Volti dei giocatori al limite del fotorealismo

LICENZE E CONTENUTI

	FIFA 1	PES 1	
Numero di licenze esagerato	♥	♥	Nuove modalità offline interessanti
FUT si conferma nuovamente divertentissima	♥	♥	La Champions rimane esclusiva
Contenuti in abbondanza per offline e online	♥	💔	Ancora pochissime licenze ufficiali

GAMEPLAY

	FIFA 2	PES 2	
IA di squadra ottimizzata	♥	♥	Pieno controllo al giocatore
Fisica del pallone verosimile	♥	♥	PES ID e Team ID rendono tutto più realistico
Fare trick è sempre divertente	♥	♥	Gameplay fluido, veloce e coinvolgente

IL VERDETTO

Al triplice fischio dell'arbitro, **il risultato finale è un meritato pareggio.** Non c'è risultato migliore per questi FIFA 15 e PES 2015, promossi entrambi a simulazioni calcistiche di prim'ordine pur per motivi differenti.

Una rivoluzione silenziosa e meno appariscente, che investe più in profondità delle meccaniche già di per sé efficaci per FIFA, uno stravolgimento generale del gameplay e un ammodernamento generalizzato sotto ogni punto di vista, esclusion fatta per l'affare licenze, per PES.

Mai come in questi mesi le due concezioni calcistiche sono state così vicine: **onore a FIFA per aver perfezionato ulteriormente un prodotto già di suo sopra la media**, andando a ritoccare quegli elementi che ne denotano una maggior ricerca del realismo, **ma onore anche a PES per aver colmato in un solo anno un gap che, nemmeno dodici mesi fa, sembrava insormontabile**

I MIGLIORI TITOLI SECONDO GAMESOUL

Come successo in occasione dell'E3 di Los Angeles, i ragazzi di Gamesoul hanno reso pubblica la lista dei titoli che più li ha colpiti durante il Gamescom di Colonia. Tra soprese e conferme andiamo a scoprirli insieme.

DESTINY

PORTANDOCI 2 GIOCHI PS4/XBOX ONE.
VALIDI PER LA PROMOZIONE

€9.98* CAD. x20

€19.98* CAD. x20

PORTANDOCI 2 GIOCHI PS3/XBOX 360/Wii/WiiU.
VALIDI PER LA PROMOZIONE

SCOPRI LA VALIDITA' DEI TITOLI SU WWW.GAMESTOP.IT/VERIFICAVALIDITA . ***OFFERTA VALIDA SOLO PER POSSESSORI DI GAMESTOP+**
NORMALE PREZZO AL PUBBLICO: PS4/XBOXONE €70,98 CAD. - PS3/XBOX360 €70,98 CAD.

DISPONIBILE DAL: 9 SETTEMBRE 2014

ALCUNE RESTRIZIONI POTREBBERO ESSERE APPLICATE. ALCUNI GIOCHI POTREBBERO NON ESSERE RITIRATI. OFFERTA VALIDA SOLO FINO AL GIORNO PRIMA DELL' USCITA DEL GIOCO. I GIOCHI DEVONO AVERE LE RISPETTIVE CONFEZIONI ORIGINALI E MANUALI. SONO ESCLUSI DALLA PROMOZIONE I DISCHI DEMO E I PROMO DISK. **DLC E GADGET DISPONIBILI FINO AD ESAURIMENTO SCORTE.

ANTEPRIMA GAMESOUL GAMESCOM

Dopo numerose anteprime, fasi di testing alpha e beta ormai sappiamo quasi tutto su Destiny.

Ma cos'è che rende il gioco così ambito dai giocatori di tutto il mondo?
Sicuramente il fatto che dal design delle armi e delle armature alle ambientazioni, **tutto in Destiny è epico.**

Non dimentichiamoci poi che il titolo **Bungie** è stato il precursore di questo nuovo trend che impone il co-op al centro del gameplay, elemento ormai scontato in molti titoli di prossima uscita .

Destiny è dunque un FPS MMO con elementi rolistici e, più di ogni altra cosa, con una linea di separazione tra single e multiplayer al limite dell'invisibile.

Basta essere connessi per ritrovarsi di colpo in compagnia di un altro giocatore, libero di decidere se accompagnarci nel nostro incedere o dimenticarsi rapidamente di noi. Non ci sono vincoli o limiti in questa struttura, che al contrario offre un netcode così ottimizzato e reattivo da rendere quasi obsoleto il nostro concetto di "partita online": nessun lag, nessun sistema di matchmaking o di attesa.
Se l'infrastruttura tecnologica del comparto multigiocatore si conferma già validissima in questa prima versione giocabile, **il comparto grafico non è assolutamente da meno.**Destiny è un'autentica gioia per gli occhi, con una modellazione dei personaggi estremamente convincente, un rendering degli scenari accattivante e, non ultimo, un frame rate stabile anche nelle situazioni ad alto tasso di proiettili.
La veduta d'insieme è estasiante, forte di scenari aperti dall'orizzonte apparentemente irraggiungibile e di settings interni claustrofobici e dettagliati a modo, resi ancora più immersivi da un **sistema di illuminazione dinamico al limite della perfezione.**
L'importanza di Destiny è cruciale ad ogni livello: sarà sicuramente un titolo che dominerà nelle classifiche di vendita e terrà impegnati molto a lungo i giocatori, ma soprattutto è **un titolo cruciale per l'intero settore,** rappresentando sia un **ponte di collegamento con la scorsa generazione** grazie alle versioni PS3 e Xbox 360, sia **uno dei primi veri assaggi di next-gen** grazie alla linea sempre più sottile che divide il concetto di single-player da quello di multiplayer.
Se tutto questo hype troverà un riscontro positivo, come pensiamo, lo scopriremo solo il **9 settembre** quando finalmente Destiny arriverà su PS3, PS4, Xbox 360 e Xbox One.

GAMESOUL L'HA PROVATO PER TE SCOPRILO SUBITO!

twitter.com/gamestopitalia
facebook.com/gamestopitalia
#prenotasubitogamestop

GameStop
POWER TO THE PLAYERS

SEASON PASS
PS4 / PS3

ALCUNE RESTRIZIONI POTREBBERO ESSERE APPLICATE. ALCUNI GIOCHI POTREBBERO NON ESSERE RITIRATI. OFFERTA VALIDA SOLO FINO AL GIORNO PRIMA DELL' USCITA DEL GIOCO. I GIOCHI DEVONO AVERE LE RISPETTIVE CONFEZIONI ORIGINALI E MANUALI. SONO ESCLUSI DALLA PROMOZIONE I DISCHI DEMO E I PROMO DISK. **DLC E GADGET DISPONIBILI FINO AD ESAURIMENTO SCORTE.

SPECIALE PRESELL

ASSASSIN'S CREED UNITY

PORTANDOCI 2 GIOCHI PS4/XBOX ONE.
VALIDI PER LA PROMOZIONE

€39.98* x20

€9.98* CAD. x20

PORTANDOCI 2 GIOCHI PS4/XBOX ONE.
VALIDI PER LA PROMOZIONE

SCOPRI LA VALIDITA' DEI TITOLI SU WWW.GAMESTOP.IT/VERIFICAVALIDITA. ***OFFERTA VALIDA SOLO PER POSSESSORI DI GAMESTOP+**
NORMALE PREZZO AL PUBBLICO: NOTRE DAME EDITION PS4/XBOXONE €100[00] CAD. - PS4/XBOXONE €70[00] CAD.

DISPONIBILE DAL: 13 NOVEMBRE 2014

ALCUNE RESTRIZIONI POTREBBERO ESSERE APPLICATE. ALCUNI GIOCHI POTREBBERO NON ESSERE RITIRATI. OFFERTA VALIDA SOLO FINO AL GIORNO PRIMA DELL' USCITA DEL GIOCO. I GIOCHI DEVONO AVERE LE RISPETTIVE CONFEZIONI ORIGINALI E MANUALI. SONO ESCLUSI DALLA PROMOZIONE I DISCHI DEMO E I PROMO DISK. **DLC E GADGET DISPONIBILI FINO AD ESAURIMENTO SCORTE.

ANTEPRIMA GAMESOUL GAMESCOM

La cadenza annuale di Assassin's Creed ha finito, come era lecito aspettarsi, per danneggiare in parte la serie, sopratutto se consideriamo due episodi leggermente sottotono come Revelations (estremamente derivativo) e sopratutto Assassin's Creed III (privo di un protagonista carismatico e con immensi problemi narrativi).

Per fortuna il quarto capitolo ha risollevato le sorti, dando una decisa virata alla serie, che è salpata verso lidi più sereni grazie alla componente nautica dominante, una storia avvincente ed un personaggio, se non originale, quantomeno carismatico.

La sezione di gioco **mostrata alla Gamescom** si rivela esemplificativa di tutte le novità dell'avventura di Arno: se infatti l'impostazione della missione è abbastanza classica, lo svolgimenton nel concreto è diverso.

Il concetto chiave del nuovo assetto della serie è creare opportunità: ogni obiettivo può essere raggiunto in molti modi e ce ne sono stati presentati alcuni.

Ad esempio **è possibile origliare le conversazioni** di alcuni personaggi nella piazza per scoprire ingressi alternativi e le collocazione delle chiavi per le vie d'ingresso.

Poi però avviene la magia: Arno si china e finalmente dopo ben sette capitoli **il nostro personaggio è in grado di muoversi furtivamente** attraverso le vie di Parigi, pronto a scagliare una bomba fumogena che lo copre mentre abbatte e deruba il nemico.

La resa grafica della folla è impressionante.
In Unity intere sezioni di gameplay si svolgono in case e negozi che troverete in giro per la città ed è superfluo sottolineare come in queste sezioni **la nuova modalità stealth si riveli essere un vero e proprio toccasana.**

Difficilmente ci si poteva aspettare dei cambiamenti in più rispetto a quelli apportati: si tratta comunque di una serie che non dà alcun cedimento nelle vendite e nei cuori dei fan e che pertanto giustifica il **conservatorismo di Ubisoft.** Fa comunque piacere vedere come le nuove dinamiche (stealth e il nuovo sistema di parkour velocizzato) abbiano **arricchito il gameplay.** Tutti questi elementi però scompaiono improvvisamente in secondo piano nel momento in cui si sale su un palazzo e si dà un'occhiata al panorama dall'alto: la visuale è semplicemente mozzafiato e graficamente ineccepibile.

PRENOTA SUBITO ASSASSIN'S CREED UNITY E RICEVI IL DLC "SHOTER PACK"

- Cappuccio "Reggimento di Lipsia". Migliora il tuo senso dell'acquila(migliora il controllo e aumenta la profondità)
- Pistola a Canne Sovrapposte. Veloce da ricaricare questa doppietta in sequenza è l'arma più efficace a distanza ravvicinata **
Offerta valida fino ad esaurimento scorte.

GAMESOUL L'HA PROVATO PER TE SCOPRILO SUBITO!

twitter.com/gamestopitalia
facebook.com/gamestopitalia
#prenotasubitogamestop

GameStop
POWER TO THE PLAYERS

CALL OF DUTY® ADVANCED WARFARE

PORTANDOCI 2 GIOCHI PS4/XBOX ONE.
VALIDI PER LA PROMOZIONE

€9.98* CAD. x20

€19.98* CAD. x20

PORTANDOCI 2 GIOCHI PS3/XBOX 360/Wii/WiiU.
VALIDI PER LA PROMOZIONE

SCOPRI LA VALIDITA' DEI TITOLI SU WWW.GAMESTOP.IT/VERIFICAVALIDITA. ***OFFERTA VALIDA SOLO PER POSSESSORI DI GAMESTOP+**
NORMALE PREZZO AL PUBBLICO: PS4/XBOXONE €70,98 CAD. - PS3/XBOX360 €70,98 CAD.

DISPONIBILE DAL: 4 NOVEMBRE 2014

ALCUNE RESTRIZIONI POTREBBERO ESSERE APPLICATE. ALCUNI GIOCHI POTREBBERO NON ESSERE RITIRATI. OFFERTA VALIDA SOLO FINO AL GIORNO PRIMA DELL' USCITA DEL GIOCO. I GIOCHI DEVONO AVERE LE RISPETTIVE CONFEZIONI ORIGINALI E MANUALI. SONO ESCLUSI DALLA PROMOZIONE I DISCHI DEMO E I PROMO DISK. **DLC E GADGET DISPONIBILI FINO AD ESAURIMENTO SCORTE.

ANTEPRIMA GAMESOUL GAMESCOM

Vogliamo dirlo subito: **quest'anno Call Of Duty si presenta carico di novità.**
E non sono quei canonici aggiornamenti a cui purtroppo il publisher ci ha da anni abituati, ma una carrellata di nuove features, implementazioni di un certo spessore che mancavano ormai da troppo tempo, rendendo il titolo poco appetibile paragonato ad altre produzioni.
L'anno è il 2054, dove la tecnologia ha ormai invaso qualsiasi aspetto della vita quotidiana e di conseguenza, anche **militare**.
Ogni soldato è dotato di un esoscheletro **EXO**, una potente armatura che non solo migliora le prestazioni atletiche di chi lo indossa, ma offre anche una serie di implementazioni atte a facilitare la vita del soldato in situazioni rischiose.
Di conseguenza anche gli scontri non sono più quelli di 30 anni prima, ma lo sfruttamento illimitato della robotica unita all'attrezzatura bellica, ha permesso la creazione di **equipaggiamenti ai limiti della fantascienza,** precisi, veloci e soprattutto letali.
"Frenetico e divertente. Il re degli sparatutto multiplayer è tornato! "
Tutto questo è ovviamente presente anche nel **multiplayer**, da sempre cavallo di battaglia della serie, dove l'abnorme quantità di p**erks ed abilità combinabili** ha raggiunto un numero difficile da credere.
Ogni arma può essere modificata e personalizzata, ogni oggetto dell'equipaggiamento ristrutturato secondo le nostre preferenze; persino le ricompense dopo una serie di uccisioni possono cambiare a seconda di specifiche esigenze. A tutto questo si aggiunge la possibilità di provare qualsiasi tipo di arma all'interno di **poligono di tiro virtuale**, in modo da testare a fondo le armi equipaggiate e le eventuali modifiche apportate; il tutto in tempo reale, senza nessun caricamento tra una schermata e l'altra.
Un plauso doveroso a Sledgehammer Games, che dimostrando grandi capacità, è riuscita a lavorare ad un **brand così difficile** non limitandosi a migliorare quanto di buono fatto lo scorso anno, ma prendendosi carico di un cambiamento sostanziale e necessario ai fini di portare sugli scaffali un buon prodotto. Siamo ancora all'oscuro di tutte le caratteristiche del single-player, ancora tenuto sotto stretto riserbo, ma i dubbi e le perplessità che potevamo avere su una componente multiplayer che ormai era arrivata al capolinea sono stati velocemente depennati. **Call Of Duty è finalmente pronto per la nuova generazione.**

EDIZIONE SPECIALE CON ESOSCHELETRO PERSONALIZZATO BONUS.

Oltre all'accesso anticipato al gioco, la Day Zero Edition offre due armi personalizzate, il fucile d'assalto AK-12G e la BALESTRA-B2 e un esoscheletro verde.

E i giocatori che acquistano la Day Zero Edition potranno salire di livello rapidamente grazie a una giornata a PE doppi il 3 novembre.
Infine, la Day Zero Edition include anche l'Advanced Arsenal con esoscheletro ottone e l'arma a energia concentrata EM1 Quantum.

Disponibile per chi ha preordinato il gioco e fino ad esaurimento scorte.

PRENOTA ORA CONSOLE XBOX ONE E XBOX ONE SERIGRAFATA CALL OF DUTY
Disponibile ino ad esaurimento scorte.

PRENOTA SUBITO CALL OF DUTY®: ADVANCED WARFARE E RICEVI UN PACCHETTO DI PERSONALIZZAZIONE UTILIZZABILE IN CALL OF DUTY GHOSTS. IL PACCHETTO PERSONALIZZAZIONE INCLUDE MIMETICA PER ARMI, MIRINO, SCHEDA GIOCATORE, TOPPA GIOCATORE E SFONDO GIOCATORE **
***Utilizzabile anche in Call of Duty: Black Ops II. Si vedano termini e condizioni. Offerta valida fino ad esaurimento scorte.**

GAMESOUL L'HA PROVATO PER TE SCOPRILO SUBITO!

twitter.com/gamestopitalia
facebook.com/gamestopitalia
#prenotasubitogamestop

GameStop
POWER TO THE PLAYERS

ALCUNE RESTRIZIONI POTREBBERO ESSERE APPLICATE. ALCUNI GIOCHI POTREBBERO NON ESSERE RITIRATI. OFFERTA VALIDA SOLO FINO AL GIORNO PRIMA DELL' USCITA DEL GIOCO. I GIOCHI DEVONO AVERE LE RISPETTIVE CONFEZIONI ORIGINALI E MANUALI. SONO ESCLUSI DALLA PROMOZIONE I DISCHI DEMO E I PROMO DISK. **DLC E GADGET DISPONIBILI FINO AD ESAURIMENTO SCORTE.

FARCRY 4

PORTANDOCI 2 GIOCHI PS4/XBOX ONE.
VALIDI PER LA PROMOZIONE

€9.98* CAD. x20

€9.98* CAD. x20

PORTANDOCI 2 GIOCHI PS3/XBOX 360/Wii/WiiU.
VALIDI PER LA PROMOZIONE

SCOPRI LA VALIDITA' DEI TITOLI SU WWW.GAMESTOP.IT/VERIFICAVALIDITA. ***OFFERTA VALIDA SOLO PER POSSESSORI DI GAMESTOP+**
NORMALE PREZZO AL PUBBLICO: PS4/XBOXONE €70.98 CAD. - PS3/XBOX360 €60.98 CAD.

DISPONIBILE DAL: 18 NOVEMBRE 2014

ALCUNE RESTRIZIONI POTREBBERO ESSERE APPLICATE. ALCUNI GIOCHI POTREBBERO NON ESSERE RITIRATI. OFFERTA VALIDA SOLO FINO AL GIORNO PRIMA DELL' USCITA DEL GIOCO. I GIOCHI DEVONO AVERE LE RISPETTIVE CONFEZIONI ORIGINALI E MANUALI. SONO ESCLUSI DALLA PROMOZIONE I DISCHI DEMO E I PROMO DISK. **DLC E GADGET DISPONIBILI FINO AD ESAURIMENTO SCORTE.

ANTEPRIMA GAMESOUL GAMESCOM

La prima novità, nonché la più rilevante, è che la serie per la prima volta abbandona i caldi lidi delle spiagge per approdare nel **Kyrat**, una regione montuosa sull'Himalaya, con le dovute conseguenze sul gameplay, ora molto più verticale grazie alla possibilità di arrampicarsi e alla tuta alata che ci permetterà di spostarci da una zona all'altra. Ma dopo averci abituato agli elefanti del Kyrat, Ubisoft ha svelato alcuni assi nella manica con delle ambientazioni extra che ci sono state mostrate in demo qui alla GamesCom di Colonia. La prima sezione che abbiamo avuto modo di provare era ambientata sull'**Himalaya.** Dopo aver letteralmente volato da un picco all'altro con la tuta alata, siamo atterrati vicino ad un avamposto nemico e l'impostazione della missione ricordava molto gli assalti alle postazioni di Far Cry 3, ma con qualche piccola novità. Ad esempio ora, dopo aver scannerizzato la zona col binocolo alla ricerca dei nemici, possiamo **sfruttare l'ambiente intorno a noi** in diversi modi. Tutto il mondo di Far Cry 4 è infatti pieno di vita che può essere sfruttata a nostro vantaggio, magari attirando verso i nemici alcuni predatori naturali, come un **ghepardo delle nevi**, che svolgano per noi il lavoro sporco. A dire il vero nella sezione di gioco da noi provata, il ghepardo non ha neanche aspettato di essere attirato verso il nemico, ma lo ha attaccato di sua iniziativa, rendendo così ogni partita diversa grazie a delle incognite del genere. La seconda parte della demo è stata all'insegna di quel delirio e di quella follia che hanno contraddistinto i momenti mistici (nonché tra i migliori del gioco) di Far Cry 3. Ci ritroviamo infatti proiettati nel mondo immaginario dello **Shangri-La** e l'ambientazione fantastica ha permesso agli sviluppatori di sbizzarrirsi con le **novità**. Iniziamo con l'inventario: le uniche armi a disposizione sono un **arco con bullet-time** e… una **tigre**. Già, nel magico mondo dello Shangri-La sarete accompagnati da questa gigantesca tigre bianca che può essere scagliata contro i nemici semplicemente mirando verso di essi. La combinazione di attacco con l'arco dotato di bullet time e la potentissima tigre apre nuovi approcci per il gameplay, ad esempio è possibile far attaccare le creature demoniache presenti nel livello dalla tigre e mentre sono impegnate con lei finirle col coltello. **L'ascesa verso la pace interiore passa attraverso una dose di sanguinaria violenza** condita da un paesaggio cremisi di rara bellezza: graficamente infatti Far Cry non è certamente il titolo migliore visto in fiera, ma fa sempre il suo figurone grazie ad un orizzonte sempre molto distante, dei paesaggi mozzafiato e una ricchezza di dettagli impressionante.

Ubisoft sembra dunque aver capito quali sono stati i punti vincenti di Far Cry 3 e Blood Dragon: **la formula resta pressoché invariata**, il che non è necessariamente un male. Probabilmente un salto completo verso la next-gen avrebbe permesso qualche innovazione in più, ma anche così Far Cry 4 è uno dei titoli che aspettiamo con trepidazione. Le uniche incognite restano la facilità di esplorazione di un open-world del genere e se la varietà di situazioni sarà sufficiente da tenere vivo l'interesse fino alla fine. L'appuntamento per la gita più folle mai vista sull'Himalaya parte il 18 novembre su PS3, PS4, Xbox 360, Xbox One e PC. Sellate gli elefanti, si parte per il Kyrat!

PRENOTA FAR CRY 4 E RICEVI IL PACCHETTO "FATTORIA DI YAK:

Include:
- 1 nuova missione "Fattoria di Yak"
- Un isolato allevatore di yak ha osato parlare male di Pagan Min. Come punizione per la sua slealtà, Pagan Min ha inviato un convoglio tra le montagne per distruggere la fattoria. Ajay deve intervenire per difendere il dissidente.
- 1 nuova arma unica = Fucile a doppia canna per elefanti.**

Offerta valida fino ad esaurimento scorte.

GAMESOUL L'HA PROVATO PER TE SCOPRILO SUBITO!

twitter.com/gamestopitalia
facebook.com/gamestopitalia
#prenotasubitogamestop

GameStop
POWER TO THE PLAYERS

SPECIALE PRESELL

DRAGON AGE INQUISITION

PORTANDOCI 2 GIOCHI PS4/XBOX ONE.
VALIDI PER LA PROMOZIONE

€9.98* CAD. x20

€19.98* CAD. x20

PORTANDOCI 2 GIOCHI PS3/XBOX 360/Wii/WiiU.
VALIDI PER LA PROMOZIONE

SCOPRI LA VALIDITA' DEI TITOLI SU WWW.GAMESTOP.IT/VERIFICAVALIDITA. ***OFFERTA VALIDA SOLO PER POSSESSORI DI GAMESTOP+**
NORMALE PREZZO AL PUBBLICO: PS4/XBOXONE €70,98 CAD. - PS3/XBOX360 €70,98 CAD.

DISPONIBILE DAL: 20 NOVEMBRE 2014

ALCUNE RESTRIZIONI POTREBBERO ESSERE APPLICATE. ALCUNI GIOCHI POTREBBERO NON ESSERE RITIRATI. OFFERTA VALIDA SOLO FINO AL GIORNO PRIMA DELL' USCITA DEL GIOCO. I GIOCHI DEVONO AVERE LE RISPETTIVE CONFEZIONI ORIGINALI E MANUALI. SONO ESCLUSI DALLA PROMOZIONE I DISCHI DEMO E I PROMO DISK. **DLC E GADGET DISPONIBILI FINO AD ESAURIMENTO SCORTE.

ANTEPRIMA GAMESOUL GAMESCOM

Le enormi aspettative su questo titolo lo hanno reso uno dei giochi più attesi ed interessanti della **gamescom** e noi abbiamo avuto modo di poter provare finalmente con mano le novità introdotte.

La caratteristica che più spiazza in Dragon Age: Inquisition è sicuramente **l'ampiezza delle zone esplorabili**: nulla a che vedere con i precedenti capitoli in cui gli stessi ambienti venivano ripetuti più volte e le ambientazioni non erano numerose.

In Inquisition avremo tre regioni grandissime e le dichiarazioni del lead designer sulla vastità della mappa trovano riscontro fin dai primi minuti. Non importa se vorremo utilizzare i nostri piedi, un cavallo o il viaggio veloce, poiché lo spostarci da un punto all'altro richiede comunque molto tempo e sono davvero tantissime le strade che possiamo intraprendere per giungere ad una meta da noi scelta.

Appare subito chiaro come Bioware abbia deciso di ritornare sui suoi passi, propendendo così verso un approccio che fosse **un naturale bilancio tra le qualità del primo capitolo e quelle del secondo.**

La visione tattica è quella che ci ha impressionato di più: questa feature è stata sviluppata in modo davvero raffinato e consente un controllo completo sugli altri companions, i quali nella nostra prova erano tre, tutti al completo

"Dragon Age: Inquisition fonde l'esperienza Bioware agli elementi tipici dei giochi di ruolo."

Dragon Age: Inquisition viene promosso sul campo e ci è apparso come il giusto bilanciamento tra il primo ed il secondo capitolo. Bioware apparentemente ha saputo rimediare ai suoi errori ed è riuscita a produrre qualcosa capace di risollevare il marchio, al fine di farlo stagliare di nuovo nel panorama dei GDR di qualità.

• Scopri l'Era del Drago
Esplora liberamente un mondo vario, visivamente impressionante, vivo e immersivo.
• Cambia il Mondo
Le tue azioni e le tue scelte daranno vita a una moltitudine di sviluppi nella storia, che potrai vedere in maniera tangibile e fisica nel mondo stesso.
• Gioca a modo tuo
Controlla completamente l'aspetto e le abilità del tuo Inquisitore, della tua squadra, dei tuoi seguaci e del tuo avamposto

PRENOTA DRAGON AGE: INQUISITION E RICEVI, IN ESCLUSIVA GAMESTOP, L'ARMATURA DELL'INQUISITORE: Proteggiti dalla furia degli attacchi nemici, vestendoti con l'Armatura Flames of the Inquisition.**
Offerta valida fino ad esaurimento scorte.

SCOPRI L'ESPERIENZA DEFINITIVA DI DRAGON AGE™: INQUISITION CON LA DELUXE EDITION!

GAMESOUL L'HA PROVATO PER TE SCOPRILO SUBITO!

twitter.com/gamestopitalia
facebook.com/gamestopitalia
#prenotasubitogamestop

GameStop
POWER TO THE PLAYERS

L'OMBRA DI MORDOR

PORTANDOCI 2 GIOCHI PS4/XBOX ONE.
VALIDI PER LA PROMOZIONE

€9.98* CAD.
x20

€1* CAD.
x20

PORTANDOCI 2 GIOCHI PS3/XBOX 360/Wii/WiiU.
VALIDI PER LA PROMOZIONE

SCOPRI LA VALIDITA' DEI TITOLI SU WWW.GAMESTOP.IT/VERIFICAVALIDITA. ***OFFERTA VALIDA SOLO PER POSSESSORI DI GAMESTOP+**
NORMALE PREZZO AL PUBBLICO: PS4/XBOXONE €70,98 CAD. - PS3/XBOX360 €60,98 CAD.

DISPONIBILE DAL: 3 OTTOBRE 2014

ALCUNE RESTRIZIONI POTREBBERO ESSERE APPLICATE. ALCUNI GIOCHI POTREBBERO NON ESSERE RITIRATI. OFFERTA VALIDA SOLO FINO AL GIORNO PRIMA DELL' USCITA DEL GIOCO. I GIOCHI DEVONO AVERE LE RISPETTIVE CONFEZIONI ORIGINALI E MANUALI. SONO ESCLUSI DALLA PROMOZIONE I DISCHI DEMO E I PROMO DISK. **DLC E GADGET DISPONIBILI FINO AD ESAURIMENTO SCORTE.

ANTEPRIMA GAMESOUL GAMESCOM

Protagonista indiscusso di questa nuova storia è **Talion**, un ranger del Regno di Gondor di guardia ai Neri Cancelli di Mordor.

La sua vita poteva dirsi tranquilla, per quanto serena possa essere quella vissuta in un avamposto della Terra Nera, fin quando un gruppo di orchetti non massacra la sua famiglia e non riduce l'eroe in fin di vita.

Ignari del risveglio di Sauron in quelle terre a cui avrebbero dovuto far da guardia, i compagni di Talion vengono brutalmente uccisi e lui di certo non sfugge al suo destino.

Tuttavia, per sua fortuna o sfortuna, il corpo del ranger viene posseduto dallo spettro di Celebrimbor, lo spirito di un antico Noldorin la cui storia risale al momento della creazione degli Anelli del Potere.

La possessione fa sfuggire Talion da una morte prematura e pur donandogli una non-vita e dei poteri straordinari, lo pone difronte ad una aspra missione per salvare la Terra di Mezzo dall'imminente catastrofe ordita dall'Oscuro Signore.

Traendo le somme, **La Terra di Mezzo: L'Ombra di Mordor** ci è parso essere quel must-have per un amante dell'universo tolkeniano, poiché entra in punta di piedi nel canone letterario e cerca comunque di non snaturare né l'essenza né le storie di quel mondo con cui va ad intrecciarsi.

La nostra prova si è conclusa nel migliore dei modi, lasciandoci quel senso di potenza offerta dalle abilità di Talion e, com'è giusto che sia, ci ha instillato il desiderio di andare a vedere come va a finire questa nuova storia.

PRENOTA LA SPECIAL EDITION ALLO STESSO PREZZO DELLA VERSIONE STANDARD CONTENENTE:

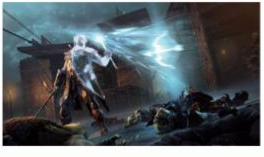
- SKIN Capitano della Guardia
- La Runa della Lama Nascosta: con questo DLC infliggi danni aggiuntivi quando compi attacchi furtivi ai capitani di Sauron
- Oltre ovviamente alla metal box in rilievo con "Lo Sguardo della Vendetta"
- DLC RANGER OSCURO
- Esclusivo personaggio giocabile
- Modalità sfida"Prova di Forza"**

Offerta valida fino ad esaurimento scorte.

GAMESOUL L'HA PROVATO PER TE SCOPRILO SUBITO!

twitter.com/gamestopitalia
facebook.com/gamestopitalia
#prenotasubitogamestop

GameStop
POWER TO THE PLAYERS



ALCUNE RESTRIZIONI POTREBBERO ESSERE APPLICATE. ALCUNI GIOCHI POTREBBERO NON ESSERE RITIRATI. OFFERTA VALIDA SOLO FINO AL GIORNO PRIMA DELL' USCITA DEL GIOCO. I GIOCHI DEVONO AVERE LE RISPETTIVE CONFEZIONI ORIGINALI E MANUALI. SONO ESCLUSI DALLA PROMOZIONE I DISCHI DEMO E I PROMO DISK. **DLC E GADGET DISPONIBILI FINO AD ESAURIMENTO SCORTE.

XBOX ONE

RISPARMIA PORTANDOCI IL TUO USATO

€399.98

LA CONFEZIONE INCLUDE:

- CONSOLE XBOX ONE HD 500GB
- CONTROLLER WIRELESS STANDARD
- CUFFIE CON MICROFONO (CHAT HEADSET, CON FILO)
- CAVO HDMI
- ALIMENTATORE
- 14 GIORNI ABBONAMENTO DI PROVA XBOX LIVE GOLD

XBOX ONE LIMITED EDITION CALL OF DUTY®

DISPONIBILE DAL 3 NOVEMBRE

€499.98

- HARD DISK 1 TERABITE
- CONTROLLER WIRELESS DAL DESIGN ESCLUSIVO ED EFFETTI SONORI IN-GAME
- CUFFIA CON MICROFONO
- DOWNLOAD COMPLETO DEL GIOCO CALL OF DUTY®: ADVANCED WARFARE, CONTENUTI DI GIOCO AGGIUNTIVI, ESOSCHELETRO PERSONALIZZATO
- 14 GIORNI DI ABBONAMENTO DI PROVA XBOX LIVE GOLD

KINECT NON INCLUSO.

XBOX ONE + FIFA 15

DISPONIBILE DAL 25 SETTEMBRE

€399.98

- CONSOLE XBOX ONE
- CONTROLLER WIRELESS
- CUFFIA CON MICROFONO
- CAVO HDMI
- ALIMENTATORE
- DOWNLOAD COMPLETO DEL GIOCO FIFA15
- 14 GIORNI DI ABBONAMENTO DI PROVA XBOX LIVE GOLD

ALCUNE RESTRIZIONI POTREBBERO ESSERE APPLICATE. ALCUNI GIOCHI POTREBBERO NON ESSERE RITIRATI. OFFERTA VALIDA SOLO FINO AL GIORNO PRIMA DELL' USCITA DEL GIOCO. I GIOCHI DEVONO AVERE LE RISPETTIVE CONFEZIONI ORIGINALI E MANUALI. SONO ESCLUSI DALLA PROMOZIONE I DISCHI DEMO E I PROMO DISK. **DLC E GADGET DISPONIBILI FINO AD ESAURIMENTO SCORTE.

ESPANDI LA TUA ESPERIENZA DI GIOCO CON XBOX LIVE

CON XBOX LIVE GOLD OTTIENI:

- GIOCHI GRATUITI OGNI MESE*.
- UN'AVANZATISSIMA MODALITÀ MULTIPLAYER.
- UNA RETE BASATA SU OLTRE 300.000 SERVER.
- SCONTI ESCLUSIVI FINO AL 75%*.
- XBOX ONE OFFRE ANCORA DI PIÙ CON LO SMART MATCH E L'HOME GOLD.

CON LE XBOX GIFT CARD PUOI ACQUISTARE LE ULTIME NOVITÀ DI GIOCO E INTRATTENIMENTO:

SEASON PASS, DLC, GIOCHI DIGITALI, APPLICAZIONI, MUSICA, VIDEO E MOLTO ALTRO.
PER XBOX, TABLET, PC WINDOWS E SMARTPHONE WINDOWS PHONE.

***IMPORTANTE! XBOX LIVE GOLD NON È PIÙ RICHIESTO PER GRAN PARTE DELLE APP E FUNZIONALITÀ COME NETFLIX, ESPN E YOUTUBE. PER MAGGIORI INFORMAZIONI (ANCHE SULLA TEMPISTICA) VAI SU XBOX.COM/GOLDFEATURES. OFFERTA GIOCHI GRATUITI: SOLO PER GLI ABBONATI GOLD. SU XBOX ONE È NECESSARIA LA SOTTOSCRIZIONE DI UN ABBONAMENTO GOLD PER GIOCARE CON I TITOLI SCARICATI GRATUITAMENTE. SI APPLICANO RESTRIZIONI. TITANFALL, HALO IN VENDITA SEPARATAMENTE. SCONTI ESCLUSIVI PER GLI ABBONATI GOLD: SCONTI TRA IL 15% E IL 75%. I REQUISITI DI SISTEMA E LE FUNZIONALITÀ DISPONIBILI VARIANO DA CONSOLE A CONSOLE. LA FUNZIONALITÀ MULTIPLAYER TRA XBOX ONE E XBOX 360 NON È SUPPORTATA. CONSULTA XBOX.COM/LIVE.**

ALCUNE RESTRIZIONI POTREBBERO ESSERE APPLICATE. ALCUNI GIOCHI POTREBBERO NON ESSERE RITIRATI. OFFERTA VALIDA SOLO FINO AL GIORNO PRIMA DELL' USCITA DEL GIOCO. I GIOCHI DEVONO AVERE LE RISPETTIVE CONFEZIONI ORIGINALI E MANUALI. SONO ESCLUSI DALLA PROMOZIONE I DISCHI DEMO E I PROMO DISK. **DLC E GADGET DISPONIBILI FINO AD ESAURIMENTO SCORTE.

PORTANDOCI 2 GIOCHI PS4/XBOX ONE.
VALIDI PER LA PROMOZIONE

€9.98* x20

€1* x20

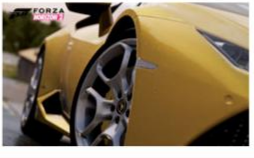
PORTANDOCI 2 GIOCHI PS3/XBOX 360/Wii/WiiU.
VALIDI PER LA PROMOZIONE

SCOPRI LA VALIDITA' DEI TITOLI SU WWW.GAMESTOP.IT/VERIFICAVALIDITA. ***OFFERTA VALIDA SOLO PER POSSESSORI DI GAMESTOP+**
NORMALE PREZZO AL PUBBLICO: XBOXONE €65[DB] – XBOX360 €50[DB]

Lo spin-off **"arcade"** di Forza Motorsport arriva al suo secondo episodio e sarà disponibile sia su Xbox 360 che su Xbox One, anche se i due giochi saranno in realtà molto diversi tra loro: la versione per la vecchia console Microsoft si baserà sul motore grafico del primo Forza Horizon, mentre la versione per Xbox One girerà sul glorioso motore di Forza Motorsport 5.

La versione current-gen vanterà anche l'integrazione con i Drivatar, importabili dal sopracitato simulatore di Turn 10.
La demo messa a disposizione da Microsoft nello showfloor riesce in qualche modo ad essere esemplificativa delle **caratteristiche principali di Forza Horizon 2.** Gli eventi automobilistici presenti nel gioco ruotano attorno ai **festival musicali europei**.

Tutto è pensato per essere **spettacolare**, dalle mongolfiere posizionate in maniera da decollare al vostro passaggio agli effetti atmosferici estremamente dinamici.



PREORDINA ADESSO IL TUO FORZA HORIZON 2 PER XBOX ONE E OTTIENI UN'AUTO ESCLUSIVA, PER CORRERE SENZA LIMITI TRA I PIÙ BEI PAESAGGI D'EUROPA: 2011 Lamborghini Gallardo LP570-4 Superleggera.**

GUARDA IL VIDEO DEL GAMEPLAY

ALCUNE RESTRIZIONI POTREBBERO ESSERE APPLICATE. ALCUNI GIOCHI POTREBBERO NON ESSERE RITIRATI. OFFERTA VALIDA SOLO FINO AL GIORNO PRIMA DELL' USCITA DEL GIOCO. I GIOCHI DEVONO AVERE LE RISPETTIVE CONFEZIONI ORIGINALI E MANUALI. SONO ESCLUSI DALLA PROMOZIONE I DISCHI DEMO E I PROMO DISK. **DLC E GADGET DISPONIBILI FINO AD ESAURIMENTO SCORTE.

€19.98*

x20

PORTANDOCI 2 GIOCHI PS4/XBOX ONE.
VALIDI PER LA PROMOZIONE

SCOPRI LA VALIDITA' DEI TITOLI SU WWW.GAMESTOP.IT/VERIFICAVALIDITA. ***OFFERTA VALIDA SOLO PER POSSESSORI DI GAMESTOP+**
NORMALE PREZZO AL PUBBLICO: XBOXONE €65.98

Rispetto alla demo mostrata allo scorso E3, il titolo targato Insomniac Games ha compiuto passi da gigante. Dimenticatevi i problemi di tearing ed il traballante framerate che ne hanno accompagnato lo sviluppo, perché qui a Colonia Sunset Overdrive mostra i muscoli a 60fps. Al di là dello stile, che abbiamo imparato ad amare nel corso di questi mesi, quello che sorprende è il numero di soggetti poligonali presenti contemporaneamente su schermo ed il grande numero di effetti particellari, esplosioni e luci che aggrediscono i sensi del giocatore, affascinandone la vista come pochi altri videogames. Sunset City è una gigantesca sala giochi e voi siete quelli con l'ultima monetina: resta da decidere dove infilarla, ma qualsiasi decisione prendiate non può che lasciarvi a bocca aperta.

DISPONIBILE IL BUNDLE XBOX ONE E SUNSET CON CONSOLE DI COLORE BIANCO.
Disponibile fino ad esaurimento scorte.

GUARDA IL VIDEO DEL GAMEPLAY

PASSA ALLA NEXT-GEN CON PLAYSTATION®4

DISPONIBILE DAL 9 SETTEMBRE

PlayStation®4 Glacier White
+ Destiny

PlayStation®4
+ The Last of Us Remastered

PlayStation®4
+ inFAMOUS Second Son

PlayStation®4
+ Driveclub
Disponibile dall'8 Ottobre

PS4

VERSIONI BUNDLE

PlayStation®Network

ARRICCHISCI LA TUA ESPERIENZA DI GIOCO CON I PRODOTTI DIGITALI PLAYSTATION®

RICARICHE PORTAFOGLIO

per i tuoi acquisti in sicurezza direttamente dalla tua console.

ABBONAMENTI PS PLUS™

per giocare in multiplayer on line su PS4™ e godere di vantaggi esclusivi.

UN UNICO SERVIZIO
PER PS4™, PS3™ E PS VITA™

CONTENUTI AGGIUNTIVI

per sfruttare al massimo i tuoi giochi preferiti.

Destiny - Season Pass per PS4™ e PS3™

GIOCHI COMPLETI

disponibili in versione digitale.

Minecraft - Disponibile per PS4™ e PS3™
Duck Tales - Disponibile per PS3™

PlayStation.

PORTANDOCI 2 GIOCHI PS4/XBOX ONE.
VALIDI PER LA PROMOZIONE

SCOPRI LA VALIDITA' DEI TITOLI SU WWW.GAMESTOP.IT/VERIFICAVALIDITA. ***OFFERTA VALIDA SOLO PER POSSESSORI DI GAMESTOP+**
NORMALE PREZZO AL PUBBLICO: €70[98]

Dopo essere stato rimandato più volte ed essere scomparso per lungo tempo, il titolo di **Evolution Studios** è riapparso in forma smagliante, con un comparto grafico semplicemente impareggiabile.

Driveclub ha alla base una struttura fortemente social: senza Plus niente multiplayer e quindi niente team per gareggiare contro gli altri automobilisti! Ma se sulla componente social, alla base quindi del titolo, è difficile esprimersi in occasione di un evento del genere, possiamo quanto meno fare il punto della situazione sul modello di guida, che sembra aver trovato la formula perfetta per l'equilibrio tra simulazione ed arcade.

Il paesaggio boschivo lascia sconvolti per il livello di dettaglio: la luce filtra tra le fronde degli alberi, mentre il fogliame secco sull'asfalto si alza in volo al nostro passaggio.

La sensazione di velocità è costante, senza però mai dare l'impressione di trovarsi di fronte ad un titolo arcade come Burnout.

"DriveClub raggiunge un livello di fotorealismo quasi inquietante."

L'8 ottobre è ormai alle porte, mancano infatti poco meno di due mesi prima che tutti gli appassionati di auto possano mettersi al volante del più atteso titolo di guida dell'autunno. Siamo sicuri che il titolo di Evolution Studios sia finalmente pronto per tenerci impegnati a lungo sulle piste di tutto il mondo, rigorosamente in compagnia dei nostri

DA GAMESTOP, PRENOTA DRIVECLUB E RICEVI IL CONTENUTO ESCLUSIVO SPECIAL MERCEDES SLS AMG COUPE BLACK SERIES PACK:**

GAMESOUL
L'HA PROVATO PER TE SCOPRILO SUBITO!

ALCUNE RESTRIZIONI POTREBBERO ESSERE APPLICATE. ALCUNI GIOCHI POTREBBERO NON ESSERE RITIRATI. OFFERTA VALIDA SOLO FINO AL GIORNO PRIMA DELL' USCITA DEL GIOCO. I GIOCHI DEVONO AVERE LE RISPETTIVE CONFEZIONI ORIGINALI E MANUALI. SONO ESCLUSI DALLA PROMOZIONE I DISCHI DEMO E I PROMO DISK. **DLC E GADGET DISPONIBILI FINO AD ESAURIMENTO SCORTE.

SCOPRI LA VALIDITA' DEI TITOLI SU WWW.GAMESTOP.IT/VERIFICAVALIDITA. ***OFFERTA VALIDA SOLO PER POSSESSORI DI GAMESTOP+**
NORMALE PREZZO AL PUBBLICO: €70[38]

The Order 1886 appare un gioco robusto e avvincente, che mescola il carisma dei propri personaggi ad una narrativa steampunk dal retrogusto vittoriano. I pregi elencati nei mesi antecedenti GamesCom trovano oggi una conferma inoppugnabile, anche se lo stesso discorso si applica ad un gameplay rodato ed estremamente giocabile, ma dalla patina leggermente anacronistica. Tuttavia la strada da qui al **2 febbraio 2015** è ancora molto lunga, e Ready at Dawn non è certo quel genere di sviluppatore che delude le aspettative del proprio fandom. Specie quando sul piatto della bilancia c'è un esclusiva PlayStation 4 come questa.

DISPONIBILE COLLECTOR'S EDITION

NORMALE PREZZO AL PUBBLICO: €90[38]

Disponibile fino ad esaurimento scorte.

Bloodborne non è indicato ai deboli di cuore. Questo action RPG dalle tinte gotiche appare ottimo già da questa nostra prima prova, forte di meccaniche affascinanti e di una giocabilità che, pur non essendo proprio per tutti, appare profonda e coinvolgente. **Il nuovo titolo dello studio nipponico vuole dare ai propri fan una variazione inaspettata – ed estremamente dark – di quella formula magica che in molti hanno imparato ad amare**: un cocktail in cui vecchio e nuovo convivono e coesistono, e che pur senza condannare la anime dei giocatori alla dannazione eterna per un coefficiente di difficoltà senza paragoni promette un'avventura intensa e ad alto tasso di retry. Quindi sì, dire che siamo eccitati da questo Bloodborne sarebbe quasi riduttivo: quasi quanto dire che siamo già spaventati.

Nintendo®

Compatta, economica, adatta a tutti.

NINTENDO 2DS È DISPONIBILE IN DIVERSE COMBINAZIONI DI COLORI: NERO + BLU, BIANCO + ROSSO, E BIANCO + ROSA;

L'unica console portatile con schermi extra large!

DISPONIBILE IN 6 DIVERSE COLORAZIONI. SCEGLI QUELLA CHE TI PIACE DI PIÙ!

Una console in HD totalmente nuova con un controller innovativo!

- GAMEPAD = NUOVA ESPERIENZA DI GIOCO.
- HD = TUTTE LE GRANDI SAGHE NINTENDO IN ALTA RISOLUZIONE
- MODALITA' OFF TV: GIOCARE A Wii U SENZA L'USO DELLA TV.
- MULTIPLAYER FINO A 5 GIOCATORI OFFLINE
- RETROCOMPATIBILITÀ CON TUTTI I PIÙ GRANDI SUCCESSI DI Wii

Il bundle include anche una copia del gioco Mario Kart 8 Wii U.

Grande divertimento, piccolo prezzo

LA CONFEZIONE CONTIENE:
- CONSOLE WII MINI NERO + ROSSO.
- TELECOMANDO WII PLUS ROSSO.
- NUNCHUK ROSSO.

Il bundle include anche una copia del gioco Mario Kart per Wii.

ALCUNE RESTRIZIONI POTREBBERO ESSERE APPLICATE. ALCUNI GIOCHI POTREBBERO NON ESSERE RITIRATI. OFFERTA VALIDA SOLO FINO AL GIORNO PRIMA DELL' USCITA DEL GIOCO. I GIOCHI DEVONO AVERE LE RISPETTIVE CONFEZIONI ORIGINALI E MANUALI. SONO ESCLUSI DALLA PROMOZIONE I DISCHI DEMO E I PROMO DISK. **DLC E GADGET DISPONIBILI FINO AD ESAURIMENTO SCORTE.

SPECIALE PRESELL

Acquista un prodotto Nintendo a tua scelta, compreso nel prezzo riceverai una DEMO giocabile di Tomodachi Life!

PORTANDOCI 2 GIOCHI 3DS / PSVITA.
VALIDI PER LA PROMOZIONE

SCOPRI LA VALIDITA' DEI TITOLI SU WWW.GAMESTOP.IT/VERIFICAVALIDITA. ***OFFERTA VALIDA SOLO PER POSSESSORI DI GAMESTOP+** NORMALE PREZZO AL PUBBLICO: €45,95 CAD.

Preparati a vivere un'avventura emozionante alla scoperta di un mondo popolato di intriganti Pokémon in Pokémon Rubino Omega e Pokémon Zaffiro Alpha, disponibili per le console della famiglia Nintendo 3DS.

La regione di Hoenn, teatro della tua avventura, è composta da una grande isola principale e da una miriade di isolotti circondati da un meraviglioso mare azzurro. L'isola principale, verdeggiante e dalla natura rigogliosa, ospita un vulcano attivo. Preparati a sbarcare in un favoloso paesaggio naturale, popolato da personaggi eccezionali e dai Pokémon più diversi! L'identità dei Pokémon sulle confezioni di Pokémon Rubino Omega e Pokémon Zaffiro Alpha è stata rivelata! Si tratta rispettivamente di ArcheoGroudon e ArcheoKyogre, che avranno un ruolo fondamentale in questo nuovo capitolo della serie!

La storia raccontata in Pokémon Rubino Omega e Pokémon Zaffiro Alpha farà luce su altri affascinanti aspetti della megaevoluzione, considerato il più grande mistero del mondo dei Pokémon. Uno dei tuoi tanti obiettivi sarà proprio quello di cercare i Pokémon in grado di megaevolversi e aiutarli a esprimere tutto il loro potenziale.

I fan dei Pokémon ricordano sicuramente con nostalgia Pokémon Versione Rubino e Pokémon Versione Zaffiro, usciti per Game Boy Advance nel 2003. Ora una nuova generazione di giocatori potrà rivivere quell'avventura con nuovi emozionanti sviluppi grazie a Pokémon Rubino Omega e Pokémon Zaffiro Alpha.

PRENOTA IL GIOCO, RICEVERAI I MAGNETI DEI PERSONAGGI!.**

SPECIALE PRESELL

€9.98* x20

PORTANDOCI 2 GIOCHI PS3/XBOX 360/Wii/WiiU.
VALIDI PER LA PROMOZIONE

SCOPRI LA VALIDITA' DEI TITOLI SU WWW.GAMESTOP.IT/VERIFICAVALIDITA. ***OFFERTA VALIDA SOLO PER POSSESSORI DI GAMESTOP+**
NORMALE PREZZO AL PUBBLICO: €50[58]

Con scontri appassionanti sullo sfondo di scenari epici o nel cielo sopra di essi, Bayonetta 2 vede la vivace eroina impegnata in duelli con angeli e demoni in paesaggi HD dell'altro mondo. Il formidabile arsenale di Bayonetta è fatto di magie esilaranti, armi stupefacenti e un piglio deciso. Ciliegina sulla torta, la versione in vendita di Bayonetta 2 include il primo capitolo della serie, nonché alcune sorprese e opzioni cosplay ispirate all'universo Nintendo per Bayonetta.

DISPONIBILE BAYONETTA 2 FIRST PRINT EDITION, CONTIENE:
gioco Bayonetta 2, il remake di Bayonetta per Wii U, artbook The Art of Bayonetta 2, confezionato in uno speciale pack dall'effetto pelle con un rilievo 3D.

Disponibile fino ad esaurimento scorte.

€9.98* x20

PORTANDOCI 2 GIOCHI PS3/XBOX 360/Wii/WiiU.
VALIDI PER LA PROMOZIONE

SCOPRI LA VALIDITA' DEI TITOLI SU WWW.GAMESTOP.IT/VERIFICAVALIDITA. ***OFFERTA VALIDA SOLO PER POSSESSORI DI GAMESTOP+**
NORMALE PREZZO AL PUBBLICO: €50[58]

Il mondo di The Legend of Zelda incontra lo stile di Dynasty Warriors in questa memorabile avventura hack-and-slash per Wii U. I giocatori potranno impersonare Link o la Principessa Zelda, o ancora Impa o Midna, al loro debutto come personaggi giocabili. Le ambientazioni familiari di The Legend of Zelda presentano impercettibili cambiamenti che rispecchiano lo stile dei titoli originari. Al lancio, dal 19 settembre, sarà disponibile anche Un'esclusiva edizione limitata di Hyrule Warriors, contenente, oltre al gioco, una speciale sciarpa.

PRENOTA HYRULE WARRIORS E RICEVI IL ZELDA TWILIGHT PRINCESS PACK.**

ALCUNE RESTRIZIONI POTREBBERO ESSERE APPLICATE. ALCUNI GIOCHI POTREBBERO NON ESSERE RITIRATI. OFFERTA VALIDA SOLO FINO AL GIORNO PRIMA DELL' USCITA DEL GIOCO. I GIOCHI DEVONO AVERE LE RISPETTIVE CONFEZIONI ORIGINALI E MANUALI. SONO ESCLUSI DALLA PROMOZIONE I DISCHI DEMO E I PROMO DISK. **DLC E GADGET DISPONIBILI FINO AD ESAURIMENTO SCORTE.

SPECIALE PRESELL

PORTANDOCI 2 GIOCHI 3DS/PSVITA.
VALIDI PER LA PROMOZIONE

SCOPRI LA VALIDITA' DEI TITOLI SU WWW.GAMESTOP.IT/VERIFICAVALIDITA. ***OFFERTA VALIDA SOLO PER POSSESSORI DI GAMESTOP+**
NORMALE PREZZO AL PUBBLICO: €40[98]

Dai creatori di Layton, un nuovo gioco ambientato in un mondo fantastico. Sei pronto a vestire i panni di un maniscalco, di un mago o di una delle altre 12 classi di personaggi disponibili? I giocatori si cimenteranno nell'avventura dei propri sogni creando oggetti, lanciando magie e affrontando nemici in un entusiasmante gioco di ruolo. L'innovativo sistema Life consentirà loro di scegliere in pressoché qualsiasi momento tra 12 classi di personaggi per accedere a diverse abilità. Questo imponente scenario fantastico include oscuri paladini irascibili, micidiali capitani pirata e altri personaggi che amano l'ignoto.
Disponibile dal 26 settembre 2014
Prenota ora Fantasy life, riceverai i magneti dei personaggi!

PRENOTA ORA FANTASY LIFE, RICEVERAI I MAGNETI DEI PERSONAGGI!.**

Acquista un prodotto Nintendo a tua scelta, compreso nel prezzo riceverai una DEMO giocabile di Tomodachi Life!

PORTANDOCI 2 GIOCHI 3DS/PSVITA.
VALIDI PER LA PROMOZIONE

SCOPRI LA VALIDITA' DEI TITOLI SU WWW.GAMESTOP.IT/VERIFICAVALIDITA. ***OFFERTA VALIDA SOLO PER POSSESSORI DI GAMESTOP+**
NORMALE PREZZO AL PUBBLICO: €45[98]

Una serie di personaggi come Mario, Link,e Kirby hanno lasciato i loro giochi personali per combattere! Attacca gli avversari, falli volare in aria e cadere dagli scenari! Tramite Internet puoi sfidare gli amici nelle vicinanze e anche giocatori da tutto il mondo! La rinomata serie di lotta arriverà il 3 ottobre su Nintendo 3DS con personaggi, oggetti e arene inedite che ne conferiscono un nuovo slancio.

DISPONIBILE DAL 3 OTTOBRE
EDIZIONE LIMITATA NINTENDO 3DS XL ROSSA CON SUPER SMASH BROS PREINSTALLATO.
Disponibile fino ad esaurimento scorte.

PRENOTA ORA SUPER SMASH BROS, RICEVERAI L'ESCLUSIVO GADGET!.**

PRESELL

ASSASSIN'S CREED ROGUE

XVIII secolo, America del Nord. Tra il caos e la violenza della guerra franco-indiana, Shay Patrick Cormac, un giovane e audace membro della Confraternita degli Assassini, subisce un profondo cambiamento, che influenzerà per sempre il futuro delle colonie americane. Dopo una pericolosa missione finita tragicamente, Shay decide di voltare le spalle agli Assassini, che per vendicarsi, cercheranno di ucciderlo. Isolato da coloro che un tempo chiamava fratelli, Shay intraprende una missione per eliminare i suoi nuovi avversari e diventare il più temuto cacciatore di Assassini della storia.
Assassin's Creed Rogue è in assoluto il capitolo più oscuro dell'intero franchise di

Assassin's Creed. Nei panni di Shay, vivrai una lenta ma profonda trasformazione da Assassino a cacciatore di Assassini. Segui il tuo credo e intraprendi una missione per eliminare gli Assassini attraverso New York e le selvagge valli fluviali del continente, fino a raggiungere le glaciali acque dell'Atlantico del Nord.

DISPONIBILE COLLECTOR'S EDITION
La confezione include:
- Gioco
- 3 litografie
- Artbook
- Colonna sonora ufficiale
Missioni Esclusive: The Armor of Sir Gunn Quest e The Siege of Fort de Sable.

Offerta valida fino ad esaurimento scorte.

PORTANDOCI 2 GIOCHI PS3/XBOX 360/Wii/WiiU.
VALIDI PER LA PROMOZIONE

€9.98* CAD.
x20

GAMESOUL L'HA PROVATO PER TE SCOPRILO SUBITO!

twitter.com/gamestopitalia
facebook.com/gamestopitalia
#prenotasubitogamestop

GameStop
POWER TO THE PLAYERS

SCOPRI LA VALIDITA' DEI TITOLI SU WWW.GAMESTOP.IT/VERIFICAVALIDITA. ***OFFERTA VALIDA SOLO PER POSSESSORI DI GAMESTOP+** NORMALE PREZZO AL PUBBLICO: PS3/XBOX360 €60[90] CAD.

DISPONIBILE DAL: 13 NOVEMBRE 2014

ALCUNE RESTRIZIONI POTREBBERO ESSERE APPLICATE. ALCUNI GIOCHI POTREBBERO NON ESSERE RITIRATI. OFFERTA VALIDA SOLO FINO AL GIORNO PRIMA DELL' USCITA DEL GIOCO. I GIOCHI DEVONO AVERE LE RISPETTIVE CONFEZIONI ORIGINALI E MANUALI. SONO ESCLUSI DALLA PROMOZIONE I DISCHI DEMO E I PROMO DISK. **DLC E GADGET DISPONIBILI FINO AD ESAURIMENTO SCORTE.

PRESELL

ALIEN ISOLATION™

Il gioco si ambienta **15 anni dopo** gli eventi del capolavoro di Ridley Scott. Il giocatore impersona **Amanda Ripley**, figlia dell'omonimo ufficiale interpretato da **Sigourney Weaver,** inviata sulla stazione spaziale Sevastopol a recuperare la scatola nera della nave **Nostromo**, con l'intenzione di scoprire la verità riguardo alla misteriosa scomparsa di sua madre e dell'equipaggio della Nostromo. Quella che inizialmente sembra una missione di routine si trasforma ben presto in una vera e propria caccia all'uomo dove il giocatore si ritrova suo malgrado a vestire gli scomodi panni di preda indifesa.

Pensato più come un **survival-horror** in prima persona invece del canonico shooter, **Alien Isolation** promette ore di puro terrore .

PRENOTA LA RIPLEY EDITION ALLO STESSO PREZZO DELLA NORMALE CONTENENTE
- DLC Last Survivor : vesti i panni di Ellen Ripley e completa l'ultima missione a bordo del Nostromo.
- DLC Crew Expendable: Insieme ad Ash e Lambert, toccherà a te, nei panni di Dallas, Parker o Ellen Ripley, trovare un modo per isolare l'alieno e vincere la paura.
Offerta valida fino ad esaurimento scorte.

GAMESOUL
L'HA PROVATO PER TE
SCOPRILO SUBITO!

PORTANDOCI 2 GIOCHI PS4/XBOX ONE.
VALIDI PER LA PROMOZIONE

€9.98* CAD.
x20

€1* CAD.
x20

PORTANDOCI 2 GIOCHI PS3/XBOX 360/Wii/WiiU.
VALIDI PER LA PROMOZIONE

SCOPRI LA VALIDITA' DEI TITOLI SU WWW.GAMESTOP.IT/VERIFICAVALIDITA. ***OFFERTA VALIDA SOLO PER POSSESSORI DI GAMESTOP+**
NORMALE PREZZO AL PUBBLICO: PS4/XBOXONE €70,98 CAD. - PS3/XBOX360 €50,98 CAD.

DISPONIBILE DAL: 7 OTTOBRE 2014

ALCUNE RESTRIZIONI POTREBBERO ESSERE APPLICATE. ALCUNI GIOCHI POTREBBERO NON ESSERE RITIRATI. OFFERTA VALIDA SOLO FINO AL GIORNO PRIMA DELL' USCITA DEL GIOCO. I GIOCHI DEVONO AVERE LE RISPETTIVE CONFEZIONI ORIGINALI E MANUALI. SONO ESCLUSI DALLA PROMOZIONE I DISCHI DEMO E I PROMO DISK. **DLC E GADGET DISPONIBILI FINO AD ESAURIMENTO SCORTE.

PROJECT CARS

"Project Cars è amore per le corse allo stato puro."

Esistono giochi di corse e simulazioni di corse.
Project Cars indubbiamente fa parte del secondo gruppo.
Quel che abbiamo visto di Project Cars ci è bastato ad inserirlo nella nostra wishlist autunnale: un sistema di controllo ben calibrato, grafica fotorealistica e soprattutto una componente simulativa senza compromessi.

Project Cars potrebbe essere tutto quello che un purista delle corse può chiedere, ma rappresenta anche la possibilità per chi vuole cimentarsi in una sfida più profonda, di farlo per la prima volta, anche sulle console.

PER COLORO CHE PRENOTERANNO PROJECT CARS potranno inoltre vantare del Modified Car Pack, che conterrà alcune auto personalizzate a tiratura limitata, tra cui la Ruf CTR3 SMS-R, la Pagani Zonda Cinque Roadster e l'Ariel Atom 3 Mugen.

Offerta valida fino ad esaurimento scorte.

DISPONIBILE ANCHE IN VERSIONE LIMITED EDITION

PORTANDOCI 2 GIOCHI PS4/XBOX ONE.
VALIDI PER LA PROMOZIONE

€19.98* CAD.
x20

GAMESOUL L'HA PROVATO PER TE SCOPRILO SUBITO!

twitter.com/gamestopitalia
facebook.com/gamestopitalia
#prenotasubitogamestop

GameStop
POWER TO THE PLAYERS

SCOPRI LA VALIDITA' DEI TITOLI SU WWW.GAMESTOP.IT/VERIFICAVALIDITA. ***OFFERTA VALIDA SOLO PER POSSESSORI DI GAMESTOP+** NORMALE PREZZO AL PUBBLICO: PS4/XBOXONE €70.00 CAD.

DISPONIBILE DAL: 20 NOVEMBRE 2014

ALCUNE RESTRIZIONI POTREBBERO ESSERE APPLICATE. ALCUNI GIOCHI POTREBBERO NON ESSERE RITIRATI. OFFERTA VALIDA SOLO FINO AL GIORNO PRIMA DELL' USCITA DEL GIOCO. I GIOCHI DEVONO AVERE LE RISPETTIVE CONFEZIONI ORIGINALI E MANUALI. SONO ESCLUSI DALLA PROMOZIONE I DISCHI DEMO E I PROMO DISK. **DLC E GADGET DISPONIBILI FINO AD ESAURIMENTO SCORTE.

L'ultimo capitolo della serie NARUTO SHIPPUDEN: Ultimate Ninja STORM offrirà ai giocatori una nuova esperienza in termini di profondità e ricchezza del mondo di NARUTO. Tantissime nuove tecniche, meccaniche migliorate, più di 100 personaggi e un esclusivo nuovo personaggio (Mecha-Naruto) disegnato da Masashi Kishimoto.

CARATTERISTICHE

- Ninja Battle Action - Combattimenti fantastici e animazioni originali migliorano l'incredibile azione e l'esperienza interattiva della serie STORM come mai prima d'ora.
- Gameplay Arricchito - Nuove meccaniche di Gameplay con le potenti Combo Ultimate Jutsu e gli attacchi combinati.
- Un Roster Mai Visto Prima - Più di 100 personaggi giocabili, inclusi nuovi personaggi e varianti che fanno la loro prima apparizione!
- Un Personaggio Esclusivo - Un nuovissimo personaggio (Mecha-Naruto) disegnato da Masashi Kishimoto in esclusiva per il gioco.
- Ninja World Tournament - Un'innovativa modalità single player dove 4 diffrenti Ninja si affrontano fino a quando ne rimarrà uno solo!

LA RIVALS EDITION contiene 3 costumi esclusivi disponibili solo nella dayone edition e un DVD con un esclusivo anime originale.
Disponibile fino ad esaurimento scorte.

DISPONIBILE ANCHE LA VERSIONE COLLECTOR EDITION "SAMURAI EDITION"
Disponibile fino ad esaurimento scorte.

PORTANDOCI 2 GIOCHI PS3/XBOX 360/Wii/WiiU.
VALIDI PER LA PROMOZIONE

€9.98* CAD.
x20

twitter.com/gamestopitalia
facebook.com/gamestopitalia
#prenotasubitogamestop

GameStop
POWER TO THE PLAYERS

SCOPRI LA VALIDITA' DEI TITOLI SU WWW.GAMESTOP.IT/VERIFICAVALIDITA. ***OFFERTA VALIDA SOLO PER POSSESSORI DI GAMESTOP+**
NORMALE PREZZO AL PUBBLICO: PS3/XBOX360 €60[90] CAD.

DISPONIBILE DAL: 11 SETTEMBRE 2014

NBA 2K15

Con 70 riconoscimenti come "Gioco dell'anno", la serie NBA 2K rappresenta l'esperienza simulativa di basket definitiva. Grazie alla presenza sulla copertina dell' NBA MVP 2013-14 **Kevin Durant**, NBA 2K15 è destinato a lasciare il segno grazie a una grafica senza precedenti, un gameplay ultra realistico e molto altro ancora.
NBA 2K15 includerà nuove squadre e giocatori dell'Eurolega Turkish Airlines, a seguito di una partnership esclusiva e pluriennale stipulata a livello globale.
In NBA 2K15 sono stati inseriti **11 nuovi team dell'Eurolega Turkish Airlines**, fra i quali il team tedesco FC Bayern Munich, la squadra francese JSF Nanterre, il team turco Galatasaray Liv Hospital Istanbul e la squadra serba Partizan NIS Belgrade, che portano il totale delle squadre giocabili di Eurolega a 25, inclusi i team che facevano già parte dell'Eurolega Turkish Airlines nel 2013-14. Tutte le squadre saranno completamente aggiornate con gli ultimi movimenti di mercato al giorno dell'uscita del gioco.

GAMESOUL L'HA PROVATO PER TE SCOPRILO SUBITO!

PRENOTA NBA 2K15 E RICEVI IL CONTENUTO BONUS KEVIN DURANT MVP CHE INCLUDERÀ:
- Monete virtuali da spendere nel gioco
- Una card di un giocatore internazione per la mia squadra (a scelta tra quelli elencati)
- Due pacchetti card aggiuntivi per la mia squadra
- Scalda gamba di Kevin Durant per il mio giocatore

Offerta valida fino ad esaurimento scorte.

PORTANDOCI 2 GIOCHI PS4/XBOX ONE.
VALIDI PER LA PROMOZIONE

€ 19.98* CAD.
x20

€ 19.98* CAD.
x20

PORTANDOCI 2 GIOCHI PS3/XBOX 360/Wii/WiiU.
VALIDI PER LA PROMOZIONE

SCOPRI LA VALIDITA' DEI TITOLI SU WWW.GAMESTOP.IT/VERIFICAVALIDITA. ***OFFERTA VALIDA SOLO PER POSSESSORI DI GAMESTOP+**
NORMALE PREZZO AL PUBBLICO: PS4/XBOXONE €74.98 CAD. - PS3/XBOX360 €60.98 CAD.

DISPONIBILE DAL: 10 OTTOBRE 2014

ALCUNE RESTRIZIONI POTREBBERO ESSERE APPLICATE. ALCUNI GIOCHI POTREBBERO NON ESSERE RITIRATI. OFFERTA VALIDA SOLO FINO AL GIORNO PRIMA DELL' USCITA DEL GIOCO. I GIOCHI DEVONO AVERE LE RISPETTIVE CONFEZIONI ORIGINALI E MANUALI. SONO ESCLUSI DALLA PROMOZIONE I DISCHI DEMO E I PROMO DISK. **DLC E GADGET DISPONIBILI FINO AD ESAURIMENTO SCORTE.

PRESELL

WWE 2K15

È arrivata la nuova generazione di giochi della WWE!

WWE 2K15 sarà l'inizio di una nuova era per i giochi della WWE: offrirà un'esperienza di gioco che gli appassionati aspettavano da generazioni.

Sviluppato da Visual Concepts e Yuke's, WWE 2K15 fornisce, grazie ai miglioramenti di grafica, audio e gameplay e alle nuovissime modalità di gioco, l'esperienza di wrestling WWE più autentica, completa e ricca d'azione di sempre.

PRENOTA SUBITO WWE 2K15 PER RICEVERE IL BONUS PREORDINE CHE INCLUDE 2 GENERAZIONI DI STING!

GAMESOUL L'HA PROVATO PER TE SCOPRILO SUBITO!

PORTANDOCI 2 GIOCHI PS4/XBOX ONE.
VALIDI PER LA PROMOZIONE

€ 19.98* CAD.
x20

€ 19.98* CAD.
x20

PORTANDOCI 2 GIOCHI PS3/XBOX 360/Wii/WiiU.
VALIDI PER LA PROMOZIONE

SCOPRI LA VALIDITA' DEI TITOLI SU WWW.GAMESTOP.IT/VERIFICAVALIDITA. ***OFFERTA VALIDA SOLO PER POSSESSORI DI GAMESTOP+***
NORMALE PREZZO AL PUBBLICO: PS4/XBOXONE €74.98 CAD. - PS3/XBOX360 €60.98 CAD.

DISPONIBILE DAL: 31 OTTOBRE 2014

ALCUNE RESTRIZIONI POTREBBERO ESSERE APPLICATE. ALCUNI GIOCHI POTREBBERO NON ESSERE RITIRATI. OFFERTA VALIDA SOLO FINO AL GIORNO PRIMA DELL' USCITA DEL GIOCO. I GIOCHI DEVONO AVERE LE RISPETTIVE CONFEZIONI ORIGINALI E MANUALI. SONO ESCLUSI DALLA PROMOZIONE I DISCHI DEMO E I PROMO DISK. **DLC E GADGET DISPONIBILI FINO AD ESAURIMENTO SCORTE.

THE LAST OF US REMASTERED

Scritto Da Alberto "DoX" Dostro

"The Last of Us Remastered è un centro perfetto"

GameSoul

Essere ricordate da molti e assurgere a metro di paragone per le generazioni future è un privilegio che spetta soltanto alle grandi imprese. E siano esse un film, un libro o un semplice videogioco, non c'è distinzione che tenga: l'Olimpo è proprio dei migliori. E nell'Olimpo dei videogiochi, il trono su cui siede The Last of Us è uno di quelli che in pochissimi possono vantare.
Con la struggente e drammatica battaglia per la sopravvivenza di **Joel e Ellie, Naughty Dog** riuscì non solo a consolidare una posizione da assoluto protagonista nel panorama degli sviluppatori first party di Sony, ma al contempo di regalare ai possessori di PlayStation 3 un titolo definitivo, epocale, una commistione inedita di sceneggiatura di altissimo livello, di grafica sbalorditiva e di giocabilità. The Last of Us, apparso nella precedente ammiraglia Sony poco più di un anno fa, venne consacrato a pieno diritto come **il canto del cigno della console**, capace di spremere PS3 in ogni singolo registro e di tirar fuori da quel cilindro magico un'opera completa a trecentosessanta gradi, **un'esperienza così matura e intensa il cui eco difficilmente si sarebbe affievolito.** L'acclamazione totale ricevuta dal fandom **Sony** e l'esaltazione della critica specialistica per l'operato di **Naughty Dog**, il cui giudizio oscilla prepotentemente tra il 9.5 e il 10, non potevano non culminare in una miriade di premi e riconoscimenti (oltre 200): l'ennesima, forse ripetitiva dimostrazione della bontà di un'esclusiva di lusso, tanto lodata quanto invidiata dai possessori di Xbox 360 e Wii U.
A poco più di tredici mesi dall''uscita di questo capolavoro, Naughty Dog sembra cogliere al balzo l'assist offerto dalla nuova PlayStation 4 rivolgendosi direttamente a tutti quei giocatori che, nel passato ciclo di console, hanno preferito l'hardware di casa Microsoft o Nintendo a quello marchiato Sony. The Last of Us Remastered rappresenta dunque la possibilità di redenzione per chiunque, per un motivo o per l'altro, si sia limitato sino ad oggi a guardare da lontano questa pluripremiata IP: una scelta astuta da parte dello sviluppatore, che mira ad estendere capillarmente la diffusione del proprio prodotto di punta, quasi macchiavellica da parte di Sony, che "sfruttando" il meritato successo di The Last of Us mira a rendere ulteriormente evidente il distacco di vendite sui diretti inseguitori.

"The Last of Us Remastered rappresenta la possibilità di redenzione per chiunque, per un motivo o per l'altro, si sia limitato sino ad oggi a guardare da lontano questa pluripremiata IP."

Trattandosi di una riedizione "in senso stretto" del termine, troverete gran parte delle cose che dovete sapere di The Last of Us nella nostra esaustiva recensione della versione PS3. Vale invece la pena focalizzarsi sulle differenze principali di questa transizione next-generation del titolo, soltanto all'apparenza di matrice tecnologica. Già in termini di contenuti, TLoU Remastered parte con il piede giusto: ad un prezzo a dir poco interessante (50€ circa), dimostrazione di come lo sviluppatore abbia rivolto le orecchie verso i suggerimenti dei propri giocatori, questa nuova versione offre l'intero set di contenuti rilasciati ad oggi. Stiamo parlando di Left Behind, indimenticabile espansione/prequel che getta uno sguardo amaro sul passato della giovane protagonista, del DLC Territori Abbandonati - che contiene una decina di mappe multigiocatore - e

del recente bundle Realismo. A questo vanno aggiunti il Making of del titolo, impreziosito dai commenti di producer e sviluppatori, e una modalità fotografica analoga a quella di Infamous Second Son, "sbloccata" all'avvio del gioco previa patch digitale.
Poco è cambiato in termini giocabilità, come lecito aspettarsi: ma proprio come il buon vino, anche The Last of Us invecchia in modo ineccepibile, offrendo ancora una volta un gameplay dalle chiare vocazioni cinematografiche (un DNA testimoniato dalla continuità delle cut scene con l'ingame vero e proprio), che non ha paura di colpire il giocatore in pieno volto mostrandogli le verità più cupe dell'animo umano, le conseguenze estreme della disperazione e della volontà di sopravvivere ad ogni costo. Come il suo predecessore, TLoU Remastered è spietato, violento ma allo stesso tempo toccante. Inutile ricordare ancora una volta come la sceneggiatura faccia la parte del leone nel titolo Naughty Dog, lasciando alla giocabilità vera e propria un ruolo da comprimario: un comprimario che però calca il palcoscenico con una dignità e un'autocoscienza degne di far scuola nell'industria del videogioco. Nelle quindici ore che ci separano dai credits, diciotto considerando anche il playthrough di Left Behind, correremo, combatteremo, scapperemo ed esploreremo scenari mozzafiato, megalopoli decadenti abbandonate all'erba e al pattugliamento degli infetti.

"The Last of Us Remastered non ha paura di colpire il giocatore in pieno volto mostrandogli le verità più cupe dell'animo umano, le conseguenze estreme della disperazione e della volontà di sopravvivere ad ogni costo."

Non c'è nulla di nuovo, di così trascendentale se contestualizzato nell'ottica dell'action in terza persona: ma la cura con cui è realizzato, la ricerca della perfezione di ogni singola animazione rendono l'esperienza di gioco, al pari di quella originale, autentica poesia. Non mancano certo alcune piccole novità: l'introduzione di un nuovo livello di difficoltà, Realismo, capace di mettere a durissima prova anche i giocatori più esperti (che dovranno fare a meno delle informazioni sulla salute, proiettili e stato delle armi bianche) e il rimappaggio di alcune funzionalità (inventario e menù crafting in primis) nel nuovo DualShock 4. Il control schema ci è sembrato più reattivo in questa transizione su PS4, macchiata però dai medesimi difetti che hanno afflitto la nostra avventura lo scorso anno: l'intelligenza artificiale, tanto quella di Ellie quanto (e soprattutto) quella nemica, non è sempre all'altezza. Ma di fronte a tanta magnificenza, possiamo ancora una volta chiudere un occhio e scivolare silenziosi dietro alle spalle del Clicker.
Ma veniamo al punto che tutti attendevano, il comparto grafico. L'evoluzione tecnologica di The Last of Us Remastered è evidente anche ad un occhio non troppo pratico: i 1080p donano profondità agli scenari, rendendoli più vibranti e intensi rispetto al titolo originale, già portabandiera di un livello qualitativo comunque esemplare. Ogni città, radura, bosco visitati appaiono più vivi e incantevoli, affinati per l'occasione con l'introduzione di specifici filtri per la gestione degli specchi d'acqua o delle superfici ghiacciate. Un panorama decadente e depresso, in cui difficilmente non finirete per perdervi per interi minuti. Così come per le location, anche la modellazione dei personaggi principali è esemplare: Ellie, Joel, Tess, Marlene o persino la piccola Sara sono più espressivi che mai, abili nei veicolare emozioni forti (paura, disperazione, rassegnazione) tramite un parco di animazioni facciali rinnovato e mai come ora efficace.
The Last of Us Remastered gira a 60 frame al secondo, con una stabilità al limite del granitico dall'inizio alla fine dell'avventura. Il risultato finale merita sicuramente il nostro plauso, tanto non sfigura nemmeno se paragonato a produzioni più recenti esclusive per PlayStation 4. Per venire incontro alle richieste dei fan più esigenti, spaventati dal fatto che l'introduzione di una refresh rate di 60 cicli al secondo potesse inficiare in qualche modo il taglio cinematografico di The Last of Us, Naughty Dog ha introdotto la possibilità di ancorare il frame rate a 30 fps, sfruttando al contempo le risorse hardware lasciate libere per ottimizzare ulteriormente un sistema di ombre dinamico già interessante. Tralasciando ogni possibile disquisizione sulla natura soggettiva che porta a prediligere una scelta piuttosto dell'altra, bisogna riconoscere che ambo le soluzioni offerte dal team di sviluppo presentano degli spunti interessanti. Dovessimo proprio sceglierne una, la preferenza andrebbe (di misura) alla seconda: la limitazione del frame rate a 30 fps dona una patina più autentica e realistica, sacrificata parzialmente dai

60 frame che, tuttavia, garantiscono una fluidità davvero di prim'ordine. Che poi, ad essere davvero onesti, non sarà certo la quantità di frame a video a renderci spettatori attivi dell'Odissea spirituale di Ellie e Joel.

"L'evoluzione tecnologica di The Last of Us Remastered è evidente anche ad un occhio non troppo pratico."

Il lavoro di rifinitura tecnologica ha inoltre investito i tempi di caricamento, nettamente inferiori se confrontati a quelli dell'episodio PS3: la velocità si paga in termini di occupazione dell'hard disk, che si aggira pericolosamente intorno ai 50 GB, ma il risultato finale giustifica ampiamente l'investimento. Per quanto riguarda l'impianto audio, non abbiamo rilevato particolari differenze. La colonna sonora firmata Gustavo Santaolalla (che, tanto per ricordare, ha una statuetta dell'Academy in salotto) non lascia adito al minimo dubbio, tanto è sublime e perfetta nello sposarsi al dramma della narrazione. Lo stesso vale per il set di effetti sonori, valorizzati appieno da un sistema surround (il 5.1 utilizzato nel corso della prova ci ha regalato piacevoli sorprese) ma già notevoli anche per un più tradizionale impianto stereo. I possessori di un buon hardware non faticheranno a cogliere una maggior qualità dei vari campionamenti, che ora godono di un bilanciamento spaziale migliore di quello originale. Non si tratta di una Remastered mica per caso.

SCOPRI IL VOTO DEL GIOCO CON IL QRCODE GAMESOUL

twitter.com/gamestopitalia
facebook.com/gamestopitalia
#prenotasubitogamestop

GameStop
POWER TO THE PLAYERS

"Il diavolo tentatore ha colpito ancora"

GameSoul

LA RECENSIONE

Scritto Da Icilio "Kaltmond" Bellanima

"Non tutto il male viene per nuocere": un detto partorito, con molta probabilità, con le produzioni di Blizzard in mente. La saga di Diablo, con il suo sparuto catalogo composto però da capitoli ormai leggendari, ha infatti basato tutto il suo successo proprio sul carisma che gli alfieri del male custodiscono tra le pieghe della loro malvagia essenza, su sulfuree caverne da esplorare e saccheggiare, e su altari sacrificali, sui quali cercare di porre fine ad un qualcosa che, per sua natura, fine non potrà mai avere.

Ed è proprio al "male definitivo" che la storica Software House intitola questa terza riedizione del tanto acclamato, quanto contestato, Diablo III (qui trovate la recensione della versione console), contenente il gioco base, la corposa espansione Reaper of Souls (link alla recensione), e tutte le novità che i feedback, i forum incandescenti e le mail minatorie dei fan hanno apportato a questa creatura in ben due anni di tribolazioni, una ghiotta occasione per gli utenti console sia di vecchia che di ultima generazione: i primi potranno finalmente gustare il ricco add-on, illustre assente su Xbox 360 e PS3, mentre i possessori di Xbox One e PS4, in particolare gli utenti che avran forse solo sentito parlare di questo misterioso "Diablo III", potranno rivivere da zero l'epopea che vede l'intera Sanctuarium sconvolta da una stella, letteralmente, "cadente".

Degli eventi di Diablo III e della sua espansione se ne è già parlato in lungo in largo, dal "corpo celeste" che piombò all'improvviso nella cattedrale di Nuova Tristram, rivelatosi essere un misterioso straniero, messaggero di oscuri presagi, fino all'incessante attacco delle forze del Male, impegnate a favorire il ritorno di Diablo, il Primo Maligno, e la sua armata di demoni, creature bestiali e reietti del Regno dei Cieli. Lo scopo del giocatore, come da copione, resta quello di impedire alla terribile entità di realizzare il suo intento di spazzar via qualsiasi individuo dalla faccia della Terra, polverizzando le orde dei suoi vili scagnozzi che, come organizzatissime formiche, tappezzeranno perennemente lo schermo con le loro magie, le loro armi, e dopo qualche colpo ben assestato, con il loro sangue multicolore.

Uno scontro traghettato dall'espansione Reaper of Souls verso lidi ancor più oscuri e gotici con un pizzico di nostalgia, incentrata com'è sulla figura dell'Arcangelo Malthael, noto ai giocatori del precedente episodio, e sull'ultimo tentativo della sua dinastia di porre fine una volta per tutte all'umanità. Un concentrato di antichi conti in sospeso, di Signori dell'Inferno pronti a tornare per ripristinare un male sempiterno e di follia, narrate sapientemente attraverso le splendide sequenze in CG, o i libri "narrati" sparsi nei numerosi dungeon da affrontare. Una trama ricca e coinvolgente, che in questo terzo capitolo ha però assunto un ruolo quasi secondario.

"Una trama ricca e coinvolgente, che in questo terzo capitolo ha però assunto un ruolo quasi secondario"

Questo terzo capitolo è infatti contraddistinto, soprattutto in versione console, dal trionfo dell'azione sulla narrazione, e dell'anima hack'n'slash su quella ruolistica, con un focus ancora più accentuato sul combattimento, sulle molteplici combinazioni di abilità ottenibili, e sulla morbosa e consumistica conquista del loot che porterà il giocatore a cambiare abiti ed accessori del proprio alter ego con la stessa frenesia di una sedicenne durante il primo giorno dei saldi.

Gran parte del tempo verrà infatti speso in battaglia, tra mostri semplici, d'élite, speciali e veri e propri boss, tra piccole e infide bestiole e mastodonti carichi di odio e fuoco pronti per essere riversati sul party del giocatore, composto da un massimo di quattro eroi guidati dall'intelligenza artificiale o da veri e proprio compari in carne ed ossa, con i quali allearsi via internet o sullo stesso divano.

Una delle feature più intriganti della versione console di Diablo, già apprezzata su Xbox 360 e PS3, è proprio la sua modalità cooperativa in locale, fatta di legnate, bottino e punti esperienza equamente condivisi a suon di spintoni e gomitate sullo stesso schermo (seppur rivelatasi confusionaria in più di un frangente durante la nostra prova), vera e propria ciliegina sulla torta confezionata da Blizzard con questa Ultimate Evil Edition che porta anche in ambiente current-gen tutte le novità di cui godono i giocatori PC già dallo scorso maggio.

Dal Loot 2.0, che ha portato all'eliminazione della discussa Casa d'Aste, garantendo a tutti i giocatori un bottino più equilibrato, "sensato" ed esaltante grazie ad armi, armature ed accessori sempre più forti e preziosi, alla personalizzazione dell'equipaggiamento stesso, tramite un crafting ancor più ampliato e la trasmogrificazione, fino al rinnovato sistema di Eccellenza, che una volta raggiunto il level cap (lvl 70) permetterà ai giocatori più appassionati di potenziare il proprio alter ego praticamente all'infinito, stringendolo in un cerchio diabolico fatto di New Game Plus, livelli di difficoltà sempre più ardui e proibitivi, ma anche di bottini più succulenti.

Una volta spolpato per intero l'arco narrativo offerto dagli sviluppatori, il passaggio successivo vedrà inevitabilmente protagoniste le nuove modalità introdotte da Reaper of Souls, la cui proposta cardine era incentrata sull'Atto V e sul crociato, ma con la Modalità Avventura e i Varchi dei Nefilim, Blizzard ha costretto i giocatori a suggellare il proverbiale patto col Diavolo: nella prima sarà possibile avventurarsi liberamente per tutta Sanctuarium, senza un filo logico da seguire, portando a termine speciali incarichi che porteranno a ricompense di tutto rispetto, oltre che a orde di potenti nemici con i quali guadagnare quanta più esperienza possibile, mentre nei Varchi dei Nefilim, sorta di mondi paralleli, la generazione randomica che è alla base di tutto Diablo III (anche nella campagna principale, non troverete mai un dungeon uguale, o un baule nella stessa identica posizione) si trasformerà in un vero e proprio incubo, con squadroni di avversari totalmente casuali che verranno sputati dalle viscere di mondi anch'essi imprevedibili, una sfida protratta all'infinito che contribuisce a donare alla diabolica creatura di Blizzard tutti i requisiti per ingabbiare nel suo vortice ipnotico anche la più fredda e severa delle anime.

Staccarsi dal pad, a modesto parere di chi scrive ben più comodo, su questi lidi, dell'immortale combo mouse e tastiera, sarà la vera impresa, complice una mappatura dei tasti ancora una volta eccellente e ben ponderata, che permette di tenere a portata di dito il vasto arsenale di abilità, o di schivare proiettili magici e pericolose aree di attacco tramite levetta analogica destra, implementazione risalente alla precedente uscita su console, motivata dalle meccaniche hack'n'slash poste ulteriormente in risalto in questo porting, per non parlare dell'intelligente utilizzo del D-Pad del controller di Xbox One, la versione da noi testata. Tante novità di importanza variabile, ma che aggiunte a dei bonus temporanei nuovi di zecca (legati a distruzioni di oggetti in sequenza, o ad elementi ambientali sfruttati per massacrare quanti più nemici possibile) e, soprattutto, all'opportunità di importare i personaggi fatti livellare con cura sulle console old-gen (ma attenzione, vi servirà una copia del gioco!), risultano irresistibili anche e soprattutto per chi, su Xbox 360 e PS3, ci ha passato interi mesi.

"Una sfida protratta all'infinito che contribuisce a donare alla diabolica creatura di Blizzard tutti i requisiti per ingabbiare nel suo vortice ipnotico anche la più fredda e severa delle anime"

L'approdo sulle console di ultima generazione sarebbe potuto essere ancor più esplosivo, ma Blizzard sembra aver puntato più sulla stabilità che sui fuochi di artificio, con una conversione che restituisce l'impatto grafico ammirato su un PC di fascia alta, mantenendo al contempo lo stile asciutto e povero, seppur caratteristico e a tratti "pittorico", del comparto tecnico originale. FOV lievemente ristretto ma caricamenti più snelli e rapidi, cali di frame-rate non troppo rari conditi da un sistema di illuminazione un pizzico più sopraffino, problemi con le collisioni e bug dell'I.A. alleata presenti ma sporadici, accompagnati da una rivisitazione completa dell'interfaccia utente, dai dialoghi all'HUD, fino ai menu e all'inventario, tutti rivisti con il pad in mente, e il tutto sparato a 60 FPS, senza l'aliasing pesante delle versioni old-gen. Rovesci della medaglia che fanno il paio con lo storico rapporto odio/amore per le console di Blizzard (e i 1080p di risoluzione raggiunti solo tramite patch Day One dalla versione da noi testata ne sono un esempio, ndK), ma che nulla tolgono al peculiare stile artistico di Diablo III, non proprio "next-gen" come ce lo saremmo aspettati, ma comunque piacevole e a tratti irresistibile, tra suggestioni medio-orientali, cimiteri, foreste, e tutto il ricco bestiario composto da uomini-capra, bestie immonde, cultisti e creature infernali di ogni tipo e dimensione... tutti tramutabili in polli, se vorrete.

SCOPRI IL VOTO DEL GIOCO CON IL QRCODE GAMESOUL

twitter.com/gamestopitalia
facebook.com/gamestopitalia
#prenotasubitogamestop

GameStop
POWER TO THE PLAYERS

LA RECENSIONE

Scritto Da Nicola "Wanicola"

Passata alla storia come uno dei periodi più floridi dell'industria videoludica, l'epoca della prima Playstation è ricordata anche, e soprattutto, per l'elevata qualità di RPG "à la Final Fantasy" a cui ha dato i natali. Un genere che in tempi recenti è andato sempre più perdendosi, ma che numerosi giocatori ancora guardano con una certa nostalgia. Le ore passate a "expare" per cercare di battere quel determinato boss, il tempo buttato alla ricerca di quell'oggetto lasciato solo da quel tale mostro raro, le ingiurie versate per la morte della nostra unica guaritrice a causa del cattivone di turno e via discorrendo... i bei ricordi di una volta! Forse l'età inizia a farsi sentire e la nostalgia ad avanzare, ma ritrovarsi dopo così tanto tempo fra le mani un capolavoro "vecchia scuola" come il qui presente Tales of Xillia 2 non è certo un'esperienza di tutti i giorni. Seguito diretto dell'omonimo titolo arrivato un anno fa (ma che in Giappone lo ricordiamo, risale addirittura al 2011), Tales of Xillia 2 è l'ultimo nato della pluripremiata serie Tales of, fortunatissima in patria ma che recentemente pare esser riuscita a far breccia anche in Occidente, tanto da meritarsi, per la prima volta, un adattamento persino nella nostra nostra lingua.

Ambientato un anno dopo gli eventi del primo Tales of Xillia di cui non vogliamo spoilerare nulla, i rapporti fra le due grandi potenze mondiali Reize Maxia, da sempre legata al culto degli spiriti, ed Elympios, più votata al progresso tecnologico, sembrano essere arrivati a una svolta. In questo sfondo politico fatto comunque di diffidenza e odio razziale, prendono il via le avventure di Ludger Kresnik in cerca del fratello Julius, reo di un attentato terroristico alla stazione dei treni di Trigleph. Ad accompagnarlo nel suo viaggio troviamo l'intero cast del primo Xillia ed Elle, una misteriosa bambina di otto anni alla ricerca del padre e della mitologica terra di Canaan. Il plot narrativo, per quanto poco chiaro nelle prime battute, ben presto si rivela essere uno dei più ben orchestrati e maturi dell'intera serie, con tematiche mature e numerosi colpi di scena in grado di tenervi incollati allo schermo per tutte le 40 e passa ore richieste al completamento della trama principale.

Il merito più grande sotto questo punto di vista va sicuramente alla realizzazione dell'intero cast dell'episodio precedente, ma anche e soprattutto al rapporto che pian piano viene ad instaurarsi fra Ludger ed Elle. Non ci discostiamo molto dal classico canovaccio nipponico composto dal giovane talentuoso e di belle speranze, la determinata e risoluta donna con una missione da portare avanti, l'amica di infanzia un po' imbranata e lo sbruffone donnaiolo dal cuore tenero, ma nell'ottica globale dell'avventura il tutto risulta ben coeso e confezionato. Novità assoluta della serie è Ludger stesso, per la prima volta un protagonista muto in pieno stile Legend of Zelda, ma a che a differenza del nostro caro Link partecipa agli eventi tramite delle scelte di trama che influenzano in maniera differente i rapporti dei personaggi e lo svolgersi delle vicende. Una trovata insolita, se si pensa alle forti personalità che solitamente sviluppano i protagonisti all'interno di questa serie, ma che di fatto è in grado di donare alla trama un pizzico di personalità in più in base alle proprie scelte e gusti personali, senza contare la possibilità di potersi imbattere in uno dei tre finali alternativi in base alle proprie scelte. Sotto il punto di vista prettamente narrativo, insomma, Tales of Xillia 2 è promosso a pieni voti superando abbondantemente ogni più rosea aspettativa.

"Il plot narrativo si rivela essere uno dei più ben orchestrati e maturi dell'intera serie"

Cosa sarebbe però una trama ricca e articolata se a sorreggerla non ci fosse un battle system altrettanto degno ed elaborato? Tutti coloro che han sempre concepito i JRPG come degli statici e noiosi giochi nei quali bisogna semplicemente attendere il proprio turno per dare legnate a mostri casuali di ogni tipo avranno di che ricredersi. Il sistema di combattimento in questione è ancora una volta quello tipico della serie, quel "Linear Motion Battle System", questa volta rinominato "Cross Dual Raid", che permette di muoversi su un'ipotetica linea retta tra il personaggio e il nemico per allontanarsi, avvicinarsi e attaccare a piacimento sempre tenendo conto del proprio "Assault Counter", numero che determina il numero di attacchi, arti e azioni speciali che è possibile compiere in piena libertà prima di un leggero periodo di inattività.

Come da tradizione il party è composto sempre da quattro membri, di cui solo uno utilizzabile direttamente dal giocatore, coi restanti gestiti dall'intelligenza artificiale e mossi secondo alcune linee guida modificabili a piacimento dall'apposito menu nelle opzioni. E per la prima volta in un RPG, ogni personaggio ha almeno una mossa di guarigione, cosa che in parte mitiga un'IA non propriamente al top. Le novità arrivano anche con il nuovo sistema di abilità che soppianta quello vecchio a ragnatela delle sfere Illium con uno più snello legato alle sfere Allium. Queste ultime permettono ai vari personaggi di imparare in automatico un crescendo di abilità (fra passive, tecniche e arti) al raggiungimento di determinate soglie di punti elementali, ottenuti dai mostri o raccolti sulla mappa, attraverso uno (o più) dei sei elementi di cui è dotato l'estrattore con cui sono equipaggiati.
Di minore entità ma comunque gradita è invece la possibilità di poter inviare il proprio gatto, Rollo, a spasso per i luoghi visitati alla ricerca di oggetti. Un'aggiunta simpatica che poterà il nostro gattone a rifornirci l'inventario di oggetti rari, utili al proseguimento delle missioni secondarie, a intervalli regolari di gioco.
Esaurite le rifiniture di contorno, le novità più importanti sotto il profilo prettamente ludico sono tutte da ricercarsi nelle abilità di cui Ludger dispone. Pur non essendo l'unico personaggio utilizzabile, è innegabile come il protagonista rimanga sempre il personaggio più consigliato per immediatezza, forza e abilità. Il giovane Kresnik, infatti, oltre alle canoniche doppie lame dispone di altre due armi principali, per la precisione un martello e due pistole, in grado all'occorrenza di variare sensibilmente il suo approccio alla battaglia e le arti a disposizione. L'agilità e la rapidità delle doppie lame ovviamente è poca cosa se paragonata alla forza del martello, ma neanche le pistole sono da sottovalutare, soprattutto contro i fastidiosi mostri volanti. Un'altra importante novità che per motivi di trama non sarà disponibile fin da subito, ma che riveste un ruolo primario per quanto riguarda lo svolgimento della storia, è invece la possibilità di potersi trasformare in una sorta di "alter ego demoniaco" attivando il potere del Chromatus. Dopo aver riempito l'apposita barra, Ludger è in grado di trasformarsi in una versione "alternativa" di se stesso, perdendo il supporto dei compagni ma potendo contare su colpi e arti mistiche decisamente più incisive. Il sistema di combattimento come sempre appare molto dinamico e divertente, con picchi di esaltazione unici durante le battaglie coi mostri più grandi, che oltre ai classici boss principali della main quest possono contare svariati "mostri élite" opzionali utili al fine di racimolare qualche soldo extra. Soldi fra l'altro da non sottovalutare, in quanto utili a Ludger per estinguere il debito che contrae durante le battute iniziali dell'avventura e che scandisce l'intero proseguimento dell'avventura.

"Il sistema di combattimento appare come sempre molto dinamico e divertente, con picchi di esaltazione unici durante le battaglie con i mostri più grandi"

Contrariamente al predecessore e alla logica comune degli RPG, per poter proseguire con la storia Tales of Xillia 2 adotta un bizzarro espediente che richiede a Ludger di dover saldare di volta in volta una rata del proprio debito personale, per così sbloccare la meta successiva allo svolgimento delle vicende. L'idea, sulle prime spiazzante e piuttosto limitante, si sposa invece alla perfezione con la progressione a sequenze dell'avventura, abbracciando all'interno svariati sotto capitoli legati alle vicende del cast di Tales of Xillia.

Dopo le prime rate pagate col sudore della caccia al cinghiale, in giro per la mappa i vari comprimari inizieranno a proporre alcune quest legate a personaggi ed eventi del gioco precedente. Queste ultime, seppur slegate dall'incedere regolare della storia principale, rappresentano un indiscusso valore aggiunto alla produzione, in grado di amalgamarsi e alternarsi perfettamente con la trama principale e di abbracciare l'intero cast a tutto tondo, senza focalizzarsi solo e unicamente sulle vicende di Ludger. Un piccolo appunto a tal proposito va comunque mosso alla qualità delle stesse, certe volte fin troppo sbrigative e in grado di non far risaltare adeguatamente il personaggio che si sta seguendo. È questo il caso delle avventure legate a Leia, Alvin e Muzet, le cui vicende si esauriscono nel giro di pochi (spesso banali) dialoghi, che non rendono per nulla giustizia alla magnificenza dell'opera globale. Una piccola svista, ma parliamo pur sempre del classico pelo nell'uovo.
Dopo aver analizzato la componente narrativa e quella legata ai combattimenti, l'ultimo importante punto da analizzare riguarda l'esplorazione del bellissimo mondo di gioco. È bene specificare sin da subito che sotto questo punto di vista, salvo una manciata di location nuove di zecca, Tales of Xillia 2 risulta un titolo estremamente votato al riciclo.

SCOPRI IL VOTO DEL GIOCO CON IL QRCODE GAMESOUL

twitter.com/gamestopitalia
facebook.com/gamestopitalia
#prenotasubitogamestop

GameStop
POWER TO THE PLAYERS

VOGLIAMO IL TUO TELEFONO,

ANCHE SE **NON FUNZIONA.**

RITIRIAMO I TUOI

SMARTPHONES · TABLET

CELLULARI

TE LO COMPRIAMO
PER FARTI **GUADAGNARE**

TE LO VENDIAMO
PER FARTI **RISPARMIARE**

LA TERRA DI MEZZO
L'OMBRA DI MORDOR
DISPONIBILE DAL 3 OTTOBRE 2014
PRENOTA SUBITO PER AVERE LA SPECIAL EDITION
CONTENUTI:
SKIN CAPITANO DELLA GUARDIA
DLC LA RUNA DELLA LAMA NASCOSTA
METAL BOX IN RILIEVO
DLC RANGER OSCURO
- ESCLUSIVO PERSONAGGIO GIOCABILE
- MODALITÀ SFIDA "PROVA DI FORZA"

MIDDLE-EARTH: SHADOW OF MORDOR © 2014 Warner Bros. Entertainment Inc. Developed by Monolith. © 2014 New Line Productions, Inc. © The Saul Zaentz Company. MIDDLE-EARTH: SHADOW OF MORDOR, THE HOBBIT, and the names of the characters, items, events and places therein are trademarks of The Saul Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises under license to Warner Bros. Interactive Entertainment. All other trademarks and copyrights are the property of their respective owners. All rights reserved. "PlayStation", "PS3", "PS4" and "PS" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "PS4" is a trademark of the same company. WB GAMES LOGO, WB SHIELD: ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc. (s14)